



VENTSPILS ZINĀTNES UN INOVĀCIJU CENTRA

**eksponātu saraksts, kas iekļauti izglītības
programmās**

CILVĒKS, SEVIS IZZINĀŠANAS GALERIJA

Nr.	Ekspozīcija	Indikatīvās izgatavošanas izmaksas, EUR	Izmaksu sadalījums, EUR	
			Norvēģu finanšu instrumenti	Ventspils pašvaldība
1	2	3	4	5
1	CSUG-01	18715	16843	1871
2	CSUG-02	15809	14228	1581
3	CSUG-03	26222	23600	2622
4	CSUG-04	36087	32478	3609
5	CSUG-05	23372	21034	2337
6	CSUG-06	17894	16105	1789
7	CSUG-07	14285	12856	1428
8	CSUG-08	13205	11885	1321
9	CSUG-09	17374	15637	1737
10	CSUG-10	14134	12721	1413
11	CSUG-11	18716	16844	1872
12	CSUG-12	19998	17998	2000
13	CSUG-13	18004	16204	1800
14	CSUG-14	17815	16034	1782
15	BG-02	42739	38465	4274
16	BG-06	10842	9758	1084
17	SG-05	23226	20903	2323
18	SG-11	21142	19028	2114
19	SG-12	10982	9884	1098
20	SG-14	22344	20109	2234
21	SG-15	15914	14323	1591
22	SG-16	21772	19595	2177
23	SG-17	19858	17872	1986
24	KOPĀ	460449	414404	46045

CSUG-01

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus jautājumus, zinātniskos fenomenus: mīmika, emocijas.
Eksponāta koncepcija	Eksponāta mērķis ir likt apmeklētājam aizdomāties par to, cik daudz tas ikdienā smaida, spēj pozitīvi domāt, uzturēt sevī pozitīvas un citas emocijas.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs novērtē pozitīvismu, ir optimistisks, efektīvs, izskauž sevī un citos negatīvismu. Apzinās pozitīvu emociju nozīmi ikdienā. Apzinās un rūpējas par savu garīgo un mentālo veselību. Iegūtās zināšanas: - mīmika, emocijas Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - eksponāts apmeklētājā rada, prieku un patīkamas emocijas
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot 1 apmeklētājs. Stends aprīkots ar planšetdatoru, kurš nepārtraukti skenē apmeklētāju sejas vaibstus. Kad speciāla datorprogrammatūra kādu apmeklētāju nofiksē, tā, izmantojot speciālus algoritmus, nosaka, kāda sejas izteiksme (kādas emocijas) bijusi apmeklētājam konkrētajā brīdī. Pēc tam to ierindo ikdienas topā (blakus esošajā ekrānā), kurā uzrādās 10 pēdējie apmeklētāji un to sejas izteiksmes kopā ar analīzi. Apmeklētājs var spēli atkārtot vai arī ir iespējams rezultātu un savu attēlu nosūtīt sev uz e-pastu. Eksponātu (planšetdatoru) aktīvi nelietojot 30 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu. Uz eksponāta vai blakus ir nedaudz informācijas par mīmiku un pozitīvu emociju un smaida nozīmi cilvēka dzīvē un to ietekmi uz cilvēka veselību.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens vismaz 55" Full HD LCD ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Viens planšetdators ar 10" vai lielāku skārienjutīgu displeju, ar wifi atbalstu, vismaz 32GB iebūvēto atmiņu, četrkodolu procesoru ar 1.8GHz bāzes frekvenci vai jaudīgāku. - Viens dators ar 6GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un četrkodolu procesoru ar vismaz 2.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem.

	- Ekspozīcijai nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām ekspozīcijas elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar ekspozīciju saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Ekspozīciju var veidot uz jau esošas tehnoloģijas “Intel RealSense”, bet izpildītājs var veidot arī pats savu programmatūru. Ja ekspozīcija ir multimediju, kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Ekspozīcijas sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt ekspozīcijas failiem. Oriģinālkodekam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Ekspozīcija jānodrošina lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai ekspozīcijas lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt ekspozīcijas nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās ekspozīcijas sadaļās un blakus ekspozīcijām jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekrānu augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslā.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Ekspozīcijas izmēri: 1850x480mm Ekspozīcijas izmēri ar pieejas platību: 3050x2280 (6.95m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 4.55A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Ekspozīcijas pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu ekspozīciju lietošanu.

Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāta saturs un programmatūra kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

CSUG-02

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus jautājumus, zinātniskos fenomenus: balss tembrs, runa, artikulācija, dīkcija, dažādu apstākļu ietekme uz balsi.
Eksponāta koncepcija	Eksponāta mērķis ir likt apmeklētājam aizdomāties par to, kāda ir viņa balss un kā to var ietekmēt dažādi apstākļi un ietekmējošie faktori.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs cenšas dzīvot veselīgāk, un mazāk pakļaut sevi un savu balsi dažādiem ārējiem faktoriem Iegūtās zināšanas: - tembrs, runa, artikulācija, dīkcija Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - Pārsteigums par dažādu apstākļu ietekmi uz balss tembru, dīkciju, artikulāciju utt.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot 1 apmeklētājs. Stends aprīkots ar mikrofoni un speciālu datorprogrammu. Iespējams ierakstīt savu balsi un to atskaņot dažādos skanējumos – kā robots, kā pretējais dzimums, kā bērns, kā samieģojies, kā apaukstējies, kā piedzēries utt. Apmeklētājs vispirms ieraksta savu balsi, pēc tam ekrānā ir iespēja izvēlēties 6 līdz 10 dažādas balss pārveidošanas iespējas. Papildus tam, kad apmeklētājs ieraksta balsi, parādās viņa balss “dati” - tonalitātes, tembrs, frekvence, tādā veidā izprotot to, cik dažādas ir balsis un to “dati”. Apmeklētājs var spēli atkārtot, kā arī var nosūtīt savas balss ierakstu kādā konkrētā tembrā sev uz e-pastu. Eksponātā ir arī padziļinātās intereses sadaļa, kur var uzzināt vairāk par balss tembru, runu, artikulāciju, dīkciju, dažādu apstākļu ietekmi uz balsti un tml. saturs pirms izstrādes jāsaskaņo ar pasūtītāju). Eksponātu aktīvi nelietojot 30 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens vismaz 27” Full HD LCD skārienjutīgs ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Viens dators ar 4GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un četrcodolu procesoru ar vismaz 2.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu.

	- Viens mikrofons ar vismaz 16bit/44kHz skaņas uztveršanas kvalitāti, skandas ar vismaz 80Hz frekvenču diapazonu. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Ja eksponāts ir multimediju, kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodekam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekrāna augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 800x530mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 2000x2100 (4.2m²) Elektrības pieslēgums: 0.6kW, 2.73A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.

Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāta saturs un programmatūra kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējā noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

CSUG-03

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus jautājumus, zinātniskos fenomenus: video apstrāde, lomu spēles.
Eksponāta koncepcija	Eksponāta mērķis ir ļaut apmeklētājam izspēlēt dažādas lomu spēles un situācijas, izmantojot pieejamos materiālus un tēlus.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs cenšas bagātināt ar dažādām radošām nodarbēm savu ikdienu, interesējas par foto un video, par filmu veidošanu Iegūtās zināšanas: - filmu veidošana, video apstrāde Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - Prieks par savu radošumu, iespēju īsā laikā posmā radīt savu filmu
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot 1-5 apmeklētāji. Eksponātā video veidošanai pieejami dažādi materiāli un tēli, ar kuriem, novietojot tos uz tam paredzētas virsmas, var veidot nelielas filmiņas ar stop-motion tehnikas palīdzību, proti, katrs kadrs tiek fotografēts kā viens attēls. Papildus tam, apmeklētājs var arī sevi nofotografēt dažādās vidēs uz “zaļās sienas” (jāpiedāvā 4 vides, piemēram, zemūdens pasaule, tuksnesis u.c.), pēcāk integrējot savus attēlus kopējā filmiņā. Kad pietiekošs skaits attēlu nofotografēts, speciāla programma attēlus secīgi saliek kopā un izveido filmiņu. Eksponāts piedāvā izveidoto filmiņu nosūtīt sev uz e-pastu vai sākt veidot jaunu filmu. Pēdējās izveidotās 10 filmas redzamas uz ekrāna. Eksponātu aktīvi nelietojot 30 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens vismaz 55” Full HD LCD skārienjutīgs ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Viens planšetdators ar 10” vai lielāku skārienjutīgu displeju, ar wifi atbalstu, vismaz 32GB iebūvēto atmiņu, četrkodolu procesoru ar 1.8GHz bāzes frekvenci vai jaudīgāku. - Viens dators ar 6GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un četrkodolu procesoru ar vismaz 2.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Divas web kameras ar vismaz 15 megapikseļu kameru, kas spēj uzņemt Full Hd (1080) vai augstākas kvalitātes attēlus, kā arī nodrošina sejas atpazīšanas funkciju.

	- Zaļās sienas konstrukcija un statīvs. - Apgaismojums, kas vērts uz zaļo sienu. - Vismaz 50 dažāda veida krāsaini organiskā stikla vai finiera šablوني. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Ja eksponāts ir multimediju, kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodekam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekrānu augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1600x1560mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 3500x2900 (10,15m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 4.55A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.

Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts:  

Saturs un dizains	Eksponāta saturs un programmatūra kopā ar fizisko standu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.
--------------------------	--

CSUG-04

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus jautājumus, zinātniskos fenomenus: reakcijas ātrums, alkohola un citu vielu, tai skaitā narkotisko, ietekme uz cilvēka organismu.
Eksponāta koncepcija	Eksponāta mērķis ir likt apmeklētājam aizdomāties par to, kāda ir viņa reakcija un kā to negatīvi ietekmē alkohola vai kādu citu apreibinošo vielu lietošana.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs cenšas dzīvot veselīgāk un ierobežot alkohola lietošanu savā un savu līdzcilvēku dzīvēs Iegūtās zināšanas: - reakcijas ātrums, alkohola un citu apreibinošo vielu ietekme uz ķermeni Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - Pārsteigums par tik būtiskām izmaiņām cilvēka spējā funkcionēt un reaģēt uz ārējiem stimuliem un situācijām.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot 3 apmeklētāji - viens aktīvajā simulatora zonā un divi pie planšetēm. Eksponāta lietotājs iekāpj sēdekli un piesprādzējas. Nospiežot Start pogu, stenda lietotājam ir jāizbrauc ar auto noteikts ceļa posms. Izbraucot vienu trases apli, brauciens turpinās pa to pašu apli; šoreiz mašīna ir grūti vadāma, redzamība ir neskaidra, mašīna “staigā” pa ceļu un tml., tādējādi imitējot braukšanu alkohola vai citu apreibinošo vielu reibumā. Kad trase izbraukta, uz ekrāna tiek parādīta statistika par izraisītām avārijām, braukšanas laiku pa ceļu, pa malām u.tml. Planšetēs lasāma teorētiskā informācija par alkohola un citu apreibinošo vielu ietekmi uz veselību un spēju reaģēt. Eksponātu aktīvi nelietojot 30 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu. Eksponāts jānodrošina ar skaņas efektiem, kas bagātina lietotāja pieredzi.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens vismaz 55” Full HD LCD ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Divi planšetdatori ar 10” vai lielāku skārienjutīgu displeju, ar wifi atbalstu, vismaz 32GB iebūvēto atmiņu, četrkodolu procesoru ar 1.8GHz bāzes frekvenci vai jaudīgāku. - Viens dators ar 6GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un četrkodolu procesoru ar vismaz 2.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu.

	- Viens automašīnas simulators. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Eksponāta funkcionalitātes nodrošināšanā var tikt izmantots jau gatavs risinājums, taču iespējams izstrādāt arī pavisam jaunu risinājumu. Kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekrānu augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1600x3110mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 2800x4310 (12.07m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 4.55A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.

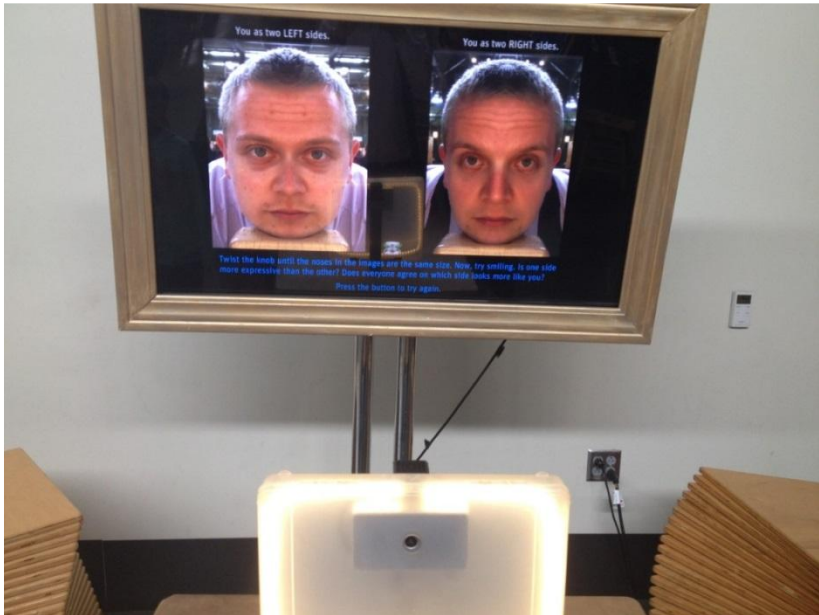
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāta saturs un programmatūra kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām.

	Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.
--	---

CSUG-05

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus jautājumus, zinātniskos fenomenus: cilvēka ķermeņa asimetrija.
Eksponāta koncepcija	Eksponāta mērķis ir likt apmeklētājam aizdomāties par to, ka neviens no cilvēkiem nav perfekts, jebkuram no mums katra ķermeņa puse ir atšķirīga.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par medicīnu, biometriju un citām tehniskajām un eksaktajām nozarēm Iegūtās zināšanas: - ķermeņa asimetrija Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - Pārsteigums par savas sejas un ķermeņa asimetriju, konstatējot būtisko atšķirību.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot 1 apmeklētājs. Eksponāta lietotājs nofotografējas ar planšetdatoru. Īpaša programma sadala apmeklētāja seju divās iedomātās pusēs. Uz blakus esošā ekrāna parādās apmeklētāja divas sejas: ja seja būtu veidota no divām kreisajām pusēm, un ja seja būtu veidota no divām labajām pusēm. Eksponāts ļauj apmeklētājam attēlus nosūtīt sev uz e-pastu vai atkārtoti uzņemt sejas foto. Uz eksponāta paliek pēdējā apmeklētāja fotogrāfijas. Eksponātu aktīvi nelietojot 30 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplāksņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplāksni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens vismaz 55" Full HD LCD ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Viens planšetdators ar 10" vai lielāku skārienjutīgu displeju, ar wifi atbalstu, vismaz 32GB iebūvēto atmiņu, četrkodolu procesoru ar 1.8GHz bāzes frekvenci vai jaudīgāku. - Viens dators ar 6GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un četrkodolu procesoru ar vismaz 2.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Viena web kamera ar vismaz Full HD (1920x1080 px) izšķirtspēju. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu.

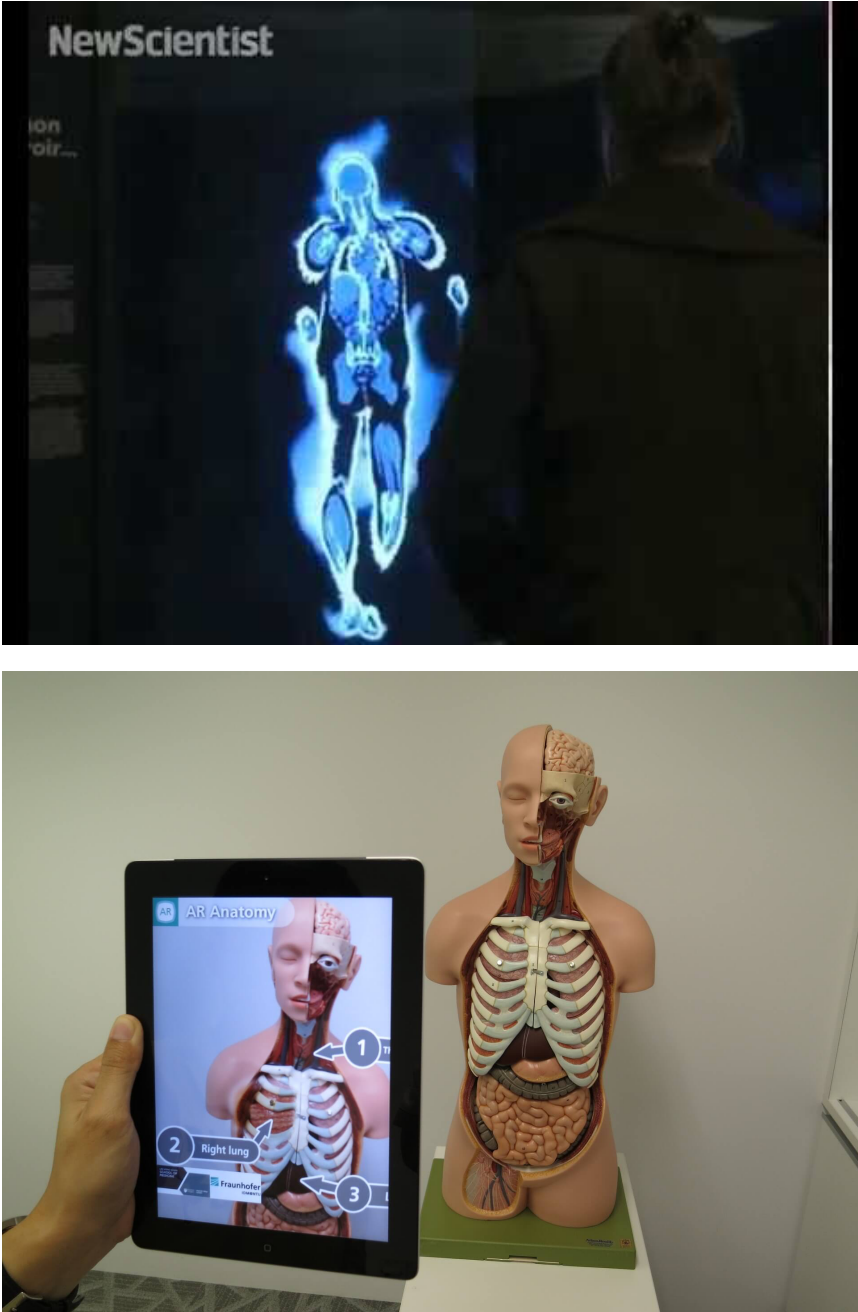
	- Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Ja eksponāts ir multimediju, kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodeam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekrānu augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1850x480mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 3050x2280 (6.95m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 4.55A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs.

	Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāta saturs un programmatūra kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

CSUG-06

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus jautājumus, zinātniskos fenomenus: anatomija, cilvēka ķermeņa uzbūve, iekšējie orgāni un to funkcijas.
Eksponāta koncepcija	Eksponāta mērķis ir iepazīstināt apmeklētāju ar zināšanām par cilvēka anatomiju; saprast ķermeņa orgānu funkcijas.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs novērtē un apskata iekšējo orgānu darbības pamatprincipus un to nozīmi cilvēka dzīvē. Kādas funkcijas pilda katrs no orgāniem, kādu nozīmi uz tiem apstāj cilvēks pats. Iegūtās zināšanas: - cilvēka anatomija, orgānu funkcijas. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - eksponāts apmeklētājā rada interesi par cilvēka ķermenī notiekošo.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu var lietot 1 apmeklētājs. Cilvēks nostājas pie eksponāta, tiek noteikta cilvēka forma un ar AR (papildināto realitāti) uz cilvēka ķermeņa parādīti iekšējie orgāni. Iespēja izvēlēties, lai rāda tikai skeletu vai muskulatūru, vai iekšējos orgānus. Uz interaktīvā ekrāna iespēja saņemt papildus informāciju par cilvēka orgāniem, to funkcijām. Cilvēkam kustoties tiek iezīmēti muskuļi, kuri tajā brīdī tiek darbināti. Eksponātu aktīvi nelietojot 30 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens vismaz 55" Full HD ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Viens dators ar 6GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un četrkodolu procesoru ar vismaz 2.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Viena web kamera ar vismaz Full HD (1920x1080 px) izšķirtspēju. - Viens vismaz 22" Full HD skārienjutīgs ekrāns. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm.

	- Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Ja eksponāts ir multimediju, kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodeam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekrānu augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1600x480mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 2800x1680 (4.7m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 4.55A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai

	pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāta saturs un programmatūra kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu.

	Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.
--	---

CSUG-07

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus jautājumus, zinātniskos fenomenus: žāvas, lipīgo žāvu fenomens.
Eksponāta koncepcija	Eksponāta uzdevums ir parādīt apmeklētājiem lipīgo žāvu fenomenu.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par medicīnu un izvēlas to kā savu karjeru vai hobijs līmenī par to interesējas Iegūtās zināšanas: - žāvas, lipīgo žāvu fenomens Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārsteigums par lipīgo žāvu fenomena ietekmi.
Funkcionalitātes prasības	Apmeklētājs pieiet pie eksponāta, kurš atrodas sienas plaknē. Skārienjutīgā ekrānā apmeklētājs nospiež pogu SĀKT. Ir redzama poga “Nožāvājos”. Ekrānā rādās video ar cilvēkiem, kuri žāvājas. Kad apmeklētājam “pielīp” žāvas, viņš spiež pogu “Nožāvājos” un tiek apturēts laiks. Tādā veidā redzot, cik ātri žāvas “pielīp”. Papildus tam, eksponāta tekstuālajā daļā atrodama informācija par žāvāšanos, kas tā ir, kāpēc, kāda ir ietekme uz cilvēka organismu utt.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens vismaz 22” Full HD skārienjutīgs ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Viens dators ar 6GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un četrkodolu procesoru ar vismaz 2.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot.

	Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekrāna augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1600x2480mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 2800x3680 (10.3m²) Elektrības pieslēgums: 0.6kW, 2.73A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtina citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	https://www.psychologytoday.com/blog/the-athletes-way/201403/why-is-yawning-so-contagious Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.

	Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāta saturs un programmatūra kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

CSUG-08

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus jautājumus, zinātniskos fenomenus: emocijas, emocionāls stress, emociju apzināšanās.
Eksponāta koncepcija	Eksponāta uzdevums ir ļaut apmeklētājam pārbaudīt, vai viņi spēj kontrolēt savās iekšējās emocijas stresa brīžos.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par emocijām un to kontrolēšanu. Iegūtās zināšanas: - Tiek mērīta galvaniska ādas reakcija – ādas elektriskās pretestības izmaiņas, ko izraisa emocionāls stress un tas ir izmērāms ar jutīgu galvanometru, piemēram, melu detektora testos. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - izziņas un sevis izpētes prieks, sevis un aspektu par sevi jaunatklāšana.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot 2 apmeklētāji. Šis eksponāts parāda fizioloģisko uzbudinājumu, kas ir konkrētā cilvēka emocionālā stāvokļa galvenā sastāvdaļa. Viens apmeklētājs uzdod vairākus jautājumus pretī sēdošam cilvēkam. Atbildot uz jautājumiem, uz ekrāna ģenerējas emocionālā stāvokļa izmaiņas. Šīs izmaiņas nolasa ar speciāliem sensoriem no cilvēka pirkstiem. Būtība tas ir melu detektors, kurš reāllaikā pārraida emocionālo līkni ekrānā.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens vismaz 32" liels ekrāns, kurš novietots galda vidū, iestrādāts plaknē. - Divi krēsli. - Viens dators ar 6GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un četrkodolu procesoru ar vismaz 2.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Viens galvanometrs. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.

Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Programmatūru var iegādāties jau gatavu, taču jāņem vērā, lai tai nav nepieciešamas regulāras licenču iegādes. Programmatūru var izstrādāt arī izpildītājs pats. Kur vien iespējams, jāvar izmantot Linux operētājsistēmu.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1850x1500mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 3050x2700 (8.24m²) Elektrības pieslēgums: 0.6kW, 2.73A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtina citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.

	Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

CSUG-09

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus jautājumus, zinātniskos fenomenus: ķermeņa novecošanās.
Eksponāta koncepcija	Eksponāta uzdevums ir ļaut apmeklētājam ģenerēt savas sejas izskatu pēc 15, 30, 45, 60, 75 gadiem (atkarīgs no apmeklētāja šī brīža vecuma).
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs izvēlas dzīvot veselīgu dzīvi, interesējas par medicīnu un ķermeņa novecošanās jautājumiem. Izvēlas medicīnu kā savu karjeru. Iegūtās zināšanas: - cilvēka ķermeņa novecošanās Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārdomas par dzīves ilgumu, laiku, ķermeņa novecošanās pazīmēm.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot 1 apmeklētājs. Stendā ar planšetdatoru tiek nofotografēts apmeklētājs, kā arī (ja nepieciešams) programma apmeklētājam liek atzīmēt uz sejas noteiktus punktus. Norādot savu esošo vecumu un dzimumu, dators automātiski uzģenerē fotogrāfijas, kurās attēlots apmeklētājs pēc 15, 30, 45, 60, 75 gadiem (atkarīgs no apmeklētāja šī brīža vecuma). Pēc rezultātu iegūšanas apmeklētājs tos var nosūtīt sev uz e-pastu. Eksponātā ir pieejama arī padziļinātās izpētes sadaļa, kurā ir vairāk informācijas par ķermeņa novecošanos: kad tā sākas, kas par to liecina, kas ir gerontoloģija, laika mašīnas un mūžīgās jaunības eliksīra izgudrotāji vēsturē un tml. Eksponātu aktīvi nelietojot 30 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu. Ekrānu var papildināt ar skaņas efektiem, bagātinot lietotāja pieredzi.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens vismaz 55" Full HD LCD ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Viens planšetdators ar 10" vai lielāku skārienjutīgu displeju, ar wifi atbalstu, vismaz 32GB iebūvēto atmiņu, četrkodolu procesoru ar 1.8GHz bāzes frekvenci vai jaudīgāku. - Viens dators ar 6GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un četrkodolu procesoru ar vismaz 2.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu.

	- Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Ja eksponāts ir multimediju, kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodeam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekrānu augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1850x480mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 3050x2280 (6.95m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 4.55A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.

Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	http://biomedgerontology.oxfordjournals.org/content/59/1/M24.full Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāta saturs un programmatūra kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

CSUG-10

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus jautājumus, zinātniskos fenomenus: smadzeņu viļņi un to darbība.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts ļauj apmeklētājam uzzināt vairāk par smadzeņu viļņiem un to darbību.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par smadzeņu viļņiem, sevis izzināšanu, kā arī izvēlas psiholoģiju kā savu karjeru vai hobijs. Iegūtās zināšanas: - smadzeņu viļņi. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - interesants atklājums par sevi, pārdomas par sev raksturīgākajām īpašībām.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot 4 apmeklētāji vienlaicīgi. Dalībnieki uzvelk speciālu aproci, kas aprīkota ar sensoru. Ar sensora palīdzību dalībnieks vada spēles laukumā esošo robotu ar mērķi satvert bumbu un to trāpīt vārtos.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Četri sensoru un to savienojamie roboti. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Ja eksponāts ir multimediju, kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Sistēmu var iegādāties jau gatavu vai arī to veidot no jauna. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodekam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot.

	Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekrāna augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1600x480mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 1800x1680 (3.02m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 4.55A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.

	Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāta saturs un programmatūra kopā ar fizisko standu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

CSUG-11

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus jautājumus, zinātniskos fenomenus: profesijas izvēle, statistika, demogrāfija.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts ļauj apmeklētājam izanalizēt profesiju no ikdienas skatupunkta - kā Latvijā vidēji izskatās konkrēto profesiju pārstāvju dzīve.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs pārdomā savas profesijas izvēli, interesējas par statistiku un demogrāfiju. Iegūtās zināšanas: - statistika, demogrāfija, profesiju dažādība Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - interesants atklājums par sevi un profesijām, pārdomas par savām interesēm un līdzšinējām izvēlēm.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot 1 apmeklētājs. Apmeklētājs izvēlas kādu no dotajām profesijām (vismaz 30). Kad izvēle izdarīta, apmeklētājam tiek raksturota šīs profesijas pārstāvju ikdiena Latvijā ar sekojošiem, bet ne tikai datiem: kāds ir mājoklis, cik bērnu, cik liela alga, cik bieži ceļo, cik tērē pārtikai un tml. Tāpat parāda, kur var mācīties, cik ilgi jāmacās, kādi priekšmeti jāmacās skolā. Par izvēlētajiem datiem, kas atspoguļojami eksponātā pirms izstrādes jāvienojas ar pasūtītāju. Izpētot vienu profesiju, apmeklētājs var pētīt arī citas. Eksponātu aktīvi nelietojot 60 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu. Ekrānu var papildināt ar skaņas efektiem, bagātinot lietotāja pieredzi.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens vismaz 55" Full HD LCD skārienjutīgs ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Viens dators ar 6GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un četrkodolu procesoru ar vismaz 2.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu.

	- Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Ja eksponāts ir multimediju, kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodekam jābūt iesniegtam ar sprototamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekrāna augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1600x480mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 1800x1680 (3.02m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 4.55A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs.

	Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāta saturs un programmatūra kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

CSUG-12

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus jautājumus, zinātniskos fenomenus: attāluma noteikšanas pamatprincipi, cilvēka redze, attālums telpā.
Eksponāta koncepcija	Eksponāta uzdevums ir ļaut apmeklētājam izvērtēt attālumus un saprast, kā tos var noteikt.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs saprot attālumu noteikšanas pamatprincipus un kā darbojas cilvēka redze. Izvēlas medicīnu vai psiholoģiju kā savu karjeru. Iegūtās zināšanas: - skaidrot cilvēka attāluma noteikšanas spējas principus un tos salīdzināt ar dažādu sensoru darbības principiem. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārdomas par to, kā cilvēks redz un kā tiek noteikts (smadzenes) attālums līdz lietām un priekšmetiem.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu var lietot vienlaicīgi 1 apmeklētājs. Stendā atrodas liels ekrāns, kurā tiek parādīta attāluma līkne, kas laikā mainās: - Apmeklētājs nostājas priekšā attāluma sensoram un kāpj uz priekšu vai atpakaļ atkarībā no tā, kāda ir līknes vērtība ekrānā esošajā laika momentā. - Laikam ejot, līkne mainās un apmeklētājam ir jāpielāgojas līknes vērtībai, kāpjoties uz priekšu tuvāk sensoram, vai attālinoties no tā. - Ekrānā zīmējas reālā laikā apmeklētāja attālums no sensora un vēlamā attāluma līkne. - Beigās stenda ekrānā parādās rezultāts, cik tuvu līknei apmeklētājs spējis noturēt pareizo attālumu no sensora. Eksponātu aktīvi nelietojot 30 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu. Ekrānu var papildināt ar skaņas efektiem, bagātinot lietotāja pieredzi.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens vismaz 55" Full HD LCD ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Viens planšetdators ar 10" vai lielāku skārienjutīgu displeju, ar wifi atbalstu, vismaz 32GB iebūvēto atmiņu, četrkodolu procesoru ar 1.8GHz bāzes frekvenci vai jaudīgāku.

	- Viens dators ar 6GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un četrkodolu procesoru ar vismaz 2.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Ja eksponāts ir multimediju, kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodekam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekrānu augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1850x480mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 3050x2280 (6.95m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 4.55A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.

Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts: 

Saturs un dizains	Eksponāta saturs un programmatūra kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.
--------------------------	--

CSUG-13

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus jautājumus, zinātniskos fenomenus: cilvēka intereses un aktīvās atpūtas izvēles.
Eksponāta koncepcija	Eksponāta uzdevums ir ļaut apmeklētājam izanalizēt savas intereses un ikdienas preferences, tādējādi nosakot, kurus Ventspils tūrisma objektus viņam būtu visinteresantāk apmeklēt.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs apmeklē arī citus tūrisma objektus Ventspilī un par tiem pastāsta citiem. Iegūtās zināšanas: - cilvēka intereses un aktīvās atpūtas izvēles, to korelācija Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pozitīvs pārsteigums par rezultātiem un tūlītēja vēlme apmeklēt izvēlētos tūrisma objektus.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu var lietot vienlaicīgi 1 apmeklētājs. Apmeklētājs eksponātā aizpilda testu, kurā ir 10 jautājumi, katrā izvēloties vienu no 4 atbildēm, kas viņu vislabāk raksturo. Pildot testu, ekrānā ir redzams progress, cik jautājumu vēl atlicis. Kad atbildēts uz pēdējo jautājumu, programma ģenerē atbildi, nosakot, kuru 3 citu tūrisma objektu Ventspilī apmeklēšana viņam būtu visinteresantākā. Papildus tam, apmeklētājiem ir iespējas nofotografēties ar šo tūrisma objektu sev fonā. Kad tests veikts, apmeklētājs var rezultātu un fotogrāfijas sev nosūtīt uz e-pastu, veikt testu atkārtoti, kā arī uzzināt vairāk informācijas gan par izvēlētajiem 3 tūrisma objektiem, gan par pārējiem objektiem Ventspilī. Eksponātu aktīvi nelietojot 60 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu. Ekrānu var papildināt ar skaņas efektiem, bagātinot lietotāja pieredzi.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens vismaz 55" Full HD LCD skārienjutīgs ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Viens dators ar 6GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un četrkodolu procesoru ar vismaz 2.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Viena web kamera ar vismaz 15 megapikseļu kameru, kas spēj uzņemt Full Hd (1080) vai augstākas kvalitātes attēlus, kā arī nodrošina sejas atpazīšanas funkciju.

	- Zaļās sienas konstrukcija un statīvs. - Apgaismojums, kas vērts uz zaļo sienu. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Ja eksponāts ir multimediju, kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodeam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekrāna augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1600x480mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 1800x1680 (3.02m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 4.55A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.

Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.
Saturs un dizains	Eksponāta saturs un programmatūra kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

CSUG-14

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus jautājumus, zinātniskos fenomenus: stereotipi, un stereotipiskā domāšana.
Eksponāta koncepcija	Eksponāta uzdevums ir ļaut apmeklētājam izaicināt savu domāšanu, uzskatus un stereotipus par mūsu sabiedrības pārstāvjiem.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs kļūst tolerantāks, mazāk stereotipisks attiecībā uz dažādiem sabiedrības locekļiem, pieņem sabiedrības dažādību kā normu, vairs nebaidās no dažādības, nezināmā, kļūst atvērtāks. Iegūtās zināšanas: - stereotipiskās domāšanas ierobežojumi, tolerance, dažādība Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pozitīvs pārsteigums par sabiedrības locekļu dažādību, dažādajām interesēm, izskatu utt.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot 1 apmeklētājs. Uz ekrāna pieejami 10-20 video. Katrā no tiem sākumā redzamas tikai cilvēka acis. Un šis cilvēks stāsta par savu ikdienu, profesiju, to, kas patīk, interesē utt. Video noslēgumā cilvēks tiek parādīts pilnībā, atklājot to, kas un kāds viņš ir – sportists-invalids, ārsts ar tetovējumiem, akadēmiķis-gots, pensionārs-ekstrēmo sporta veidu cienītājs u.tml. Kad konkrētais video beidzas, ekrāns nonāk uz sākuma skatu. Par izvēlētajiem un stendā iekļaujamajiem cilvēkiem pirms izstrādes jāvienojas ar pasūtītāju. Vēlams, lai tie ir no Latvijas. Eksponātu vēlams nodalīt no apkārtējās zāles (piemēram, kabīnē), lai var dzirdēt video laikā teikto, kā arī skaņa netraucē pārējiem apmeklētājiem.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens vismaz 55" Full HD LCD ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Viens dators ar 4GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un četrkodolu procesoru ar vismaz 2.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm.

	- Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekrāna augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1600x2480mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 2800x3680 (10.3m²) Elektrības pieslēgums: 0.6kW, 2.73A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus.

	Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Satura piemērs: 
Saturs un dizains	Eksponāta saturs un programmatūra kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

BG-02

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus vai sociālās disciplīnas: finanses un to plānošana, ikdienas sociālās prasmes
Eksponāta koncepcija	Stends attīsta bērnu sociālās prasmes, proti, prasmes iepirkties par noteiktu ierobežotu summu veikal, prasmes strādāt ar bankomātu.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Bērni (ģimenes), skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - labas sociālās prasmes darboties ikdienā modernā sabiedrībā, bērna pārliecības un pastāvīguma nostiprināšana, sevis kā sabiedrības locekļa apzināšanās Iegūtās zināšanas: - prasmes darboties ar naudu un pamata izpratne par naudas zīmēm, zināšanas par veikala darbības principiem, izpratne par pircēja un pārdevēja lomām, izpratne par ierobežojumiem attiecībā un noteiktu naudas daudzumu, prasmes strādāt ar bankomātu, zināšanas par bankomātu darbības principiem. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārliecība par saviem spēkiem, prieks par “pieaugušā” uzdevuma veikšanu.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot vairāki bērni (vienlaicīgi aptuveni 4-6). Zonā ir letes ar produktiem, uz kuriem ir svītru kodi. Bērni ar iepirkšanās groziņiem dodas veikalā un izvēlas preces, kuras pie kases paši zinātnes centra darbinieka uzraudzībā skenē ar svītru kodu un uzzina kopējo maksājamo summu. Norēķināšanās notiek ar spēļu naudu, kur var izņemt ar spēļu kredītkarti. Tā tiek ievietota spēļu bankomātā, tiek ievadīts PIN kods, un bērns saņem spēļu naudiņu, ar kuru var doties uz spēļu veikalu, degvielas uzpildes staciju vai kafejnīcu. Papildus tam, var tikt izsniegts iepirkumu saraksts un konkrēta naudas summa vai kredītkarte ar konkrētu naudas summu, iepirkšanos var arī veikt digitāli, līdzīgi kā lielveikalos ar skeneri. Uzdevums bērniem iekļauties konkrētajā naudas summā, skaitīt līdzī, atņemt. Zinātnes centra darbinieks paralēli skaidro bērniem procesus, kā arī palīdz, ja produktiem nepietiek naudas vai tml. Iegādātos iepirkumus bērni var salikt auduma iepirkumu maisiņos, kurus, izejot no zonas, iemet noteiktā konteinerī. No tā zinātnes centra darbinieki atkal piepilda veikala plauktus. Savukārt ietirgotās spēļu banknotes darbinieki ievieto atpakaļ bankomātā. Eksponāts jānodrošina ar skaņas efektiem, kas bagātina lietotāja pieredzi.

Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Divi 32" Full HD ekrāni. - Divi iebūvējami svītrkodu lasītāji. - Divi Arduino mikroordinatori. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datorus, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Orīģinālkodam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Orīģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar orīģinālkodu. Kopā ar orīģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekrānu augstumam jābūt piemērotam lietošanai bērniem, tai skaitā ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1600x1780mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 4000x2980 (11.92m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 4.54A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā.

	Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtina citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Līdzīga rakstura eksponāts:  Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.
Saturs un dizains	Eksponāta saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

BG-06

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus vai sociālās disciplīnas: būvniecība, celtniecība, inženierzinātnes.
Eksponāta koncepcija	Stends pozitīvi ietekmē bērnu attīstību, loģisko domāšanu, pirkstu darbību u.c.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Bērni (no 0,5 līdz 2 gadu vecumam)
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - labāka bāze bērna vispārējā attīstībā Iegūtās zināšanas: - apkārtējās vides un jaunu objektu iepazīšana Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārliecība par saviem spēkiem, radītprieks.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot līdz 10 bērni. Neliela zona, kur laiku var pavadīt vecāki ar pašiem mazākajiem bērniem. Zona ir kā atsevišķa paklāja daļa, kurā ir pieejamas dažādas attīstošas rotaļlietas un grāmatas. Zona ir nedaudz atdalīta, lai netraucētu zīdaiņiem tur uzturēties.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Vismaz 100 dažādu izmēru porolona figūru dermatīna apvalkā, - vismaz 50 attīstošas rotaļlietas un spēles, - vismaz 20 bērnu grāmatiņas (gan auduma, gan ar cietajām kartona lappusēm). - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	N/A
Stenda pieejamības prasības	Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 4400x4480mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 5600x6280 (35.17m²) Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.

Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus.
Cita informācija	Līdzīga rakstura eksponāts:  Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.
Saturs un dizains	Eksponāta informatīvais saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija izstrādājama 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

SG-05

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: gravitācijas centrs, spēks, sviras darbības principi.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts ļauj lietotājam izmēģināt laušanos ar rokām (armrestlingu). Eksponāta uzdevums ir caur praktisku visa ķermeņa iesaisti un papildu informāciju iepazīstināt lietotāju ar laušanās ar rokām sporta veidu.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par armrestlingu un citiem cīņu sporta veidiem. Apmeklētājs izvēlas ikdienā izmēģināt draugu pulkā armrestlingu. Iegūtās zināšanas: - armrestlinga principi un īsa informācija par sporta veidu. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - praktiska fiziska iesaiste, adrenalīns no laušanās, sacensības gars, uzvaras prieks, spēja novērtēt oponenta un sportistu gribasspēku, motivāciju un prasmes.
Funkcionalitātes prasības	Apmeklētāji sēž viens otram blakus pie eksponāta, kurā ir iespēja izmēģināt armrestlinga cīņu. Sacensību gaita un rezultāti tiek atspoguļoti uz ekrāna. Pēc sacensību noslēgšanās tiek piedāvāta iespēja sacensības atkārtot. Eksponātu aktīvi nelietojot 30 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu. Eksponāts jānodrošina ar skaņas efektiem, kas bagātina lietotāja pieredzi.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Divi vismaz 32" Full HD LCD ekrāni ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Divi datori ar 4GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un divkodolu procesoru ar vismaz 2.2GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Divi Arduino vai līdzīga tipa minidatori. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.

Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Ekspozāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt ekspozāta failiem. Oriģinālkodekam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Ekspozāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai ekspozāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt ekspozāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekspozāta ekrāni novietoti vertikāli, lai tajos attēlotā informācija būtu labi saskatāma gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Ekspozāta izmēri: 2600x2080mm Ekspozāta izmēri ar pieejas platību: 3760x3320 (12.48m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 4.54A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Ekspozātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu ekspozātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs ekspozātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs ekspozāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina ekspozāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par ekspozāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus.
Cita informācija	http://www.armwrestling.lv/content/view/14/33/lang.lv/ Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert ekspozāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.

	Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāta papildu informācijas saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija izstrādājama 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

SG-11

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: augstlēkšanas fizika jeb ātrums, pielietotais spēks, kustība, masas centrs, kustība, inerce.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts ļauj lietotājam izmēģināt, cik augstu tas var uzlēkt, kā arī iegūt papildu informāciju par augstlēkšanu un zinātniskajiem fenomeniem, kas ar to saistīti.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par augstlēkšanu un citām vieglatlētikas disciplīnām, seko līdzi vieglatlētikas sporta sacensībām, izvēlas izdienā dzīvot aktīvu dzīvesveidu. Iegūtās zināšanas: - Augstlēkšanas un vieglatlētikas vēsture kopumā, vieglatlētikas disciplīnas, augstlēkšanas principi, Latvijas vieglatlētikas sasniegumi un izcilākie sportisti, pasaules sportisti un rekordi, zinātniskie fenomeni, kas saistīti ar lēkšanas disciplīnām, karjeras iespējas (profesionāla vieglatlētika, veselīgs dzīvesveids, sporta pētniecība, fizika un tml.). Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - praktiska fiziska iesaiste, sacensības gars, uzvaras prieks, spēja novērtēt savas fiziskās iespējas un robežas, spēja novērtēt sportistu gribasspēku, motivāciju un prasmes.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot viens lietotājs praktiskajā lēkšanas zonā un trīs lietotāji pie papildu informatīvajām planšetēm. Stenda mērķis ir caur praktisku lēkšanu augstumā, mudināt lietotājus uzzināt vairāk par augstlēkšanu un citām lēkšanas un vieglatlētikas kopumā disciplīnām, kā arī mudināt iegūt vēl dziļākas zināšanas par vieglatlētiķu. Displejs lēkšanas zonā atspoguļo lietotāja rezultātu, kā arī dažu iepriekšējo apmeklētāju rezultātu salīdzināšanai. Planšetēs uzzina papildu padziļinātu informāciju par: Augstlēkšanas un vieglatlētikas vēsture kopumā, vieglatlētikas disciplīnas, augstlēkšanas principi, Latvijas vieglatlētikas sasniegumi un izcilākie sportisti, pasaules sportisti un rekordi, zinātniskie fenomeni, kas saistīti ar lēkšanas disciplīnām, karjeras iespējas (profesionāla vieglatlētika, veselīgs dzīvesveids, sporta pētniecība, fizika un tml.). Apmeklētājam ir iespēja savu rezultātu nosūtīt uz e-pastu, izmantojot planšetdatoru. Papildus tam, stendā ir novietota web kamera, kura uzņem fotoattēlus ar lēcēju. Šo attēlu eksponāta Lietotājs var nosūtīt uz savu e-pastu kopā ar rezultātu. Eksponātu aktīvi nelietojot 30 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu.

	Eksponāts jānodrošina ar skaņas efektiem, kas bagātina lietotāja pieredzi.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplāksņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplāksni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Vismaz 3600mm augsta alumīnija caurule ar septiņām vai vairāk iebūvētām pogām dažādos augstumos. - Trīs planšetdatori ar 10” vai lielāku skārienjutīgu displeju, ar wifi atbalstu, vismaz 32GB iebūvēto atmiņu, četrkodolu procesoru ar 1.8GHz bāzes frekvenci vai jaudīgāku. - Viena augstas izšķirtspējas web kamera ar vismaz FullHD (1920x1080 pix) vai 4K izšķirtspēju. - Viens vismaz 27” Full HD LCD ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Viens dators ar 6GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un divkodolu procesoru ar vismaz 3.2GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodekam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml.

	Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Eksponāta ekrānu augstumam (ekrāna apakšējā mala ~90cm augstumā) un planšetdatoru novietojumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 3400x2890mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 4600x4090 (18.81m²) Elektrības pieslēgums: 0.6kW, 2.73A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtina citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	http://www.real-world-physics-problems.com/physics-of-jumping.html

	Līdzīga rakstura eksponāts:  Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.
Saturs un dizains	Eksponāta sacensību un papildu informatīvo sadaļu programmatūra un saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

SG-12

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: mentālā hronometrija, reakcijas laiks, stimulss un atbilde, informācijas apstrāde.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts ļauj lietotājam izmērīt savu reakcijas ātrumu un iegūt papildu informāciju par zinātniskajiem fenomeniem, kas ar to saistīti.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par cilvēka spējām, smadzeņu darbību, apsver iespēju padziļināti par to uzzināt vairāk vai veidot karjeru sporta medicīnā vai medicīnā. Iegūtās zināšanas: - par reakcijas ātrumu, smadzeņu darbību, par citiem zinātniskajiem fenomeniem, kas ar to saistīti, par reakcijas nozīmi ikdienā un sportā, par sporta medicīnu un pētījumiem. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārsteiguma efekts par savu rezultātu, vēlme uzlabot rezultātu, zināšanu ieguve caur aktīvu un jauktu nodarbi.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot viens lietotājs. Stenda mērķis ir caur praktisku reakcijas ātruma uzdevumu izmērīt savu reakcijas ātrumu, kā arī mudināt pēc uzdevuma veikšanas uzzināt vairāk par reakcijas ātrumu un tās nozīmi ikdienā un sportā. Apmeklētājam jātur rokas noteiktās vietās stenda apakšējā daļā. Uz ekrāna ir dots uzdevums, piemēram ar mirgojošām gaismām vienā krāsā. Tiklīdz gaismas labajā vai kreisajā pusē iedegas zaļas, ar attiecīgo roku jāsit pa lielo pogu. Stends pārbauda reakciju kopumā, kā arī reakciju katrai rokai atsevišķi. Tiek atspoguļots rezultāts sekundes tūkstošdaļās (līdzīgi, kā rezultātu mēra sportā). Pēc uzdevuma veikšanas ir spēli var atkārtot, lai uzlabotu savu rezultātu. Eksponāts jānodrošina ar skaņas efektiem, kas bagātina lietotāja pieredzi.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - LED ekrāns rezultāta atspoguļošanai. - 2 gaismas elementi. - Trīs pogas ar vismaz 125mm virsmas diametru un 3.5mm mono adapteri. - Viens Arduino mikrodators. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu.

	- Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Eksponāta augstumam un leņķim jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 800x650mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 2000x1850 (3.7m²) Elektrības pieslēgums: 0.6kW, 2.73A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	https://en.wikipedia.org/wiki/Mental_chronometry Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.

	Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāta sacensību un papildu informatīvo sadaļu programmatūra un saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

SG-14

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus/jautājumus: veselīgs uzturs un dzīvesveids, pareizas ēšanas un aktīva dzīvesveida/ sportošanas ietekme un nozīme, tauku daudzumu organismā, tauku un muskuļu mijiedarbība, ūdens nozīme ķermenī.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts ļauj lietotājam izvērtēt savu veselības stāvokli, novērtējot ķermeņa aprises un izdarot secinājumus.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par veselīgu dzīvesveidu un uzturu un ievieš to savā ikdienā, izvēlas uztura speciālista, sporta mediķa un citu līdzīgu profesiju kā savu karjeru. Iegūtās zināšanas: - veselīgs un aktīvs dzīvesveids, pareiza un sabalansēta diēta, veselības noteikšana pēc ķermeņa aprišu mērījumu analīzes, tauku procenta ķermenī, pareizas ēšanas un aktīva dzīvesveida/ sportošanas ietekme un nozīme ikdienā un uz dzīves ilgumu, galvenie aptaukošanās riski un slimības, kopējā statistika par zinātnes centra apmeklētāju ķermeņa aprisēm un veselības stāvokli Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārdomas par savu veselību un ieradumiem ikdienā, aktīva tūlītēja vēlme ieradumus uzlabot.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot divi lietotāji. Iespēja ar mērlenti izmērīt sev vidukļa apkārtmēru un uz skārienjutīga ekrāna ievadīt savus parametrus. Programma veic aprēķinus un sniedz ieskatu par iespējamo veselības stāvokli. Programma arī veic visu ievadīto rādījumu analīzi, apkopojot kopējo statistiku par zinātnes centra apmeklētāju ķermeņa aprisēm un veselības stāvokli un attiecīgi konkrētā lietotāja situāciju pret kopējo ainu. Iespēja ar speciālu ierīci (ķermeņa tauku analīzes ierīce (body fat analyzer)) izmērīt sev tauku procentu ķermenī. Programma veic aprēķinus un sniedz ieskatu par iespējamo veselības stāvokli. Programma arī veic visu ievadīto rādījumu analīzi, apkopojot kopējo statistiku par zinātnes centra apmeklētāju tauku procentu ķermenī un veselības stāvokli un attiecīgi konkrētā lietotāja situāciju pret kopējo ainu. Papildus var izlasīt vērtīgu informāciju par veselīgu un aktīvu dzīvesveidu, pareizu un sabalansētu diētu, veselības noteikšanu pēc ķermeņa aprišu mērījumu analīzes, pareizas ēšanas un aktīva dzīvesveida/ sportošanas ietekmi un nozīmi ikdienā un uz dzīves ilgumu, galvenajiem aptaukošanās riskiem un slimībām.

	Eksponātu aktīvi nelietojot 30 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu. Eksponāts jānodrošina ar skaņas efektiem, kas bagātina lietotāja pieredzi.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Divi 27" Full HD LCD skārienjutīgs ekrāns, ar vismaz 2 pieskāriena punktiem, 450 LCD paneļa nit, 405 skārienjutīgā paneļa nit, 50000 MTBF demonstrāciju stundām vai labāks. - Stendā iestiprināta 2m gara mērlente. - Divi dators ar 8GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un divkodolu procesoru ar vismaz 2.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Viens ķermeņa tauku mērītājs ar bioimpedances metodi. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml.

	Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Eksponāta ekrānu augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1500x1000mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 2000x1500 (3m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 5.46A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtina citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.

Līdzīga rakstura eksponāts:



Saturs un dizains	Eksponāta uzdevuma un papildu informatīvo sadaļu programmatūra un saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.
--------------------------	---

SG-15

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: līdzsvars, vestibulārais aparāts u.tml.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts ļauj lietotājam izvērtēt sava vestibulārā aparāta darbību, noturot līdzsvaru uz kustīgas platformas, kā arī pārlicināties par šī uzdevuma sarežģītību. Papildus tam, Lietotājs var pamēģināt atkārtot kādu no citām aktivitātēm, kuras redzamas ekrānā (saistītas ar smadzeņu darbību).
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par cilvēka anatomiju un fiziskajām spējām, medicīnu un sporta medicīnu kā karjeras iespēju. Iegūtās zināšanas: - par vestibulāro aparātu un līdzsvaru, smadzeņu darbību, par citiem zinātniskajiem fenomeniem, kas ar to saistīti, par līdzsvara nozīmi ikdienā un sportā, par sporta medicīnu un pētījumiem. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārsteiguma efekts par savu rezultātu, vēlme uzlabot rezultātu, zināšanu ieguve caur aktīvu un jauktu nodarbi.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot viens lietotājs. Stenda mērķis ir caur praktisku uzdevumu izvērtēt savu līdzsvaru, kā arī mudināt pēc uzdevuma veikšanas uzzināt vairāk par līdzsvaru un tās nozīmi ikdienā un sportā. Apmeklētājam jācenšas noturēties uz kustīgas platformas nenokrītot. Pretī lietotājam ir novietots LED ekrāns, kurā rāda laika uzskati, kas apstājas brīdī, kad apmeklētājs ar kādu platformas daļu pieskaras grīdai. Uzdevuma noslēgumā ir redzams rezultāts. Eksponātā arī ir ekrāns, kurā Lietotāji var redzēt dažādas kustības, kuras jāmēģina atkārtot, piemēram, kad jāsinchronizē kājas un rokas (ar vienu darot vienu, ar otru – citu darbību), tādā veidā eksponātu padarot plašāk pielietojamu un aizraujošāku ar dažādiem šķēršļiem. Jānodrošina, ka video ar ierakstītām vismaz 5 šādām kustībām iet nepārtrauktā režīmā (loop). Pēc tam eksponāts ir gatavs darbībai nākamā lietotāja vajadzībām. Eksponāts jānodrošina ar skaņas efektiem, kas bagātina lietotāja pieredzi.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Skeitborda dēlis nostiprināts uz kustīgas pamatnes ar sensoru, kas parāda lietotāja līdzsvaru ekrānā, - Alumīnija balsta caurule. - Viens LED ekrāns rezultāta atspoguļošanai.

	- Divi Arduino datori vai līdzīgs risinājums datu apstrādei. - Viens vismaz 32" Full HD LCD ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Eksponāta funkcionalitātes nodrošināšanā var tikt izmantots Wii Balance Board vai līdzīgs risinājums, taču iespējams izstrādāt arī pavisam jaunu risinājumu. Orīģinālkodam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Orīģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar orīģinālkodu. Kopā ar orīģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Eksponāta augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 2180x1600mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 3380x2800 (9.46m²) Elektrības pieslēgums: 0.6kW, 2.73A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.

Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāta uzdevuma programmatūra un saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija izstrādājama 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām.

	Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.
--	---

SG-16

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: spēks, masas centrs, Ņūtona 2.likums, sprinta fāzes, skrejceļa materiāla ietekme.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts ļauj lietotājam izmēģināt, cik ātri tas var paskriet, kā arī iegūt papildu informāciju par skriešanu un zinātniskajiem fenomeniem, kas ar to saistīti.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par skriešanu un citām vieglatlētikas disciplīnām, seko līdzi vieglatlētikas sporta sacensībām, izvēlas izdienā dzīvot aktīvu dzīvesveidu. Iegūtās zināšanas: - skriešanas un vieglatlētikas vēsture kopumā, vieglatlētikas disciplīnas, skriešanas principi, Latvijas vieglatlētikas sasniegumi un izcilākie sportisti, pasaules sportisti un rekordi, zinātniskie fenomeni, kas saistīti ar skriešanas disciplīnām, karjeras iespējas (profesionāla vieglatlētika, veselīgs dzīvesveids, sporta pētniecība, fizika un tml.). Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - praktiska fiziska iesaiste, sacensības gars, uzvaras prieks, spēja novērtēt savas fiziskās iespējas un robežas, spēja novērtēt sportistu gribasspēku, motivāciju un prasmes.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot viens lietotājs praktiskajā skriešanas zonā un daži papildu apmeklētāji, vērojot video informāciju ekrānā pie sienas. Stenda mērķis ir caur praktisku skriešanu, mudināt lietotājus uzzināt vairāk par sprintu un citām skriešanas un vieglatlētikas kopumā disciplīnām, kā arī mudināt iegūt vēl dziļākas zināšanas par vieglatlētiku. Uz lielā ekrāna var iegūt informāciju ar attēliem, tekstiem un video, kas saistīti ar skriešanu. Prezentācija sniedz sekojošas zināšanas: skriešanas un vieglatlētikas vēsture kopumā, vieglatlētikas disciplīnas, skriešanas principi, Latvijas vieglatlētikas sasniegumi un izcilākie sportisti, pasaules sportisti un rekordi, zinātniskie fenomeni, kas saistīti ar skriešanas disciplīnām, karjeras iespējas (profesionāla vieglatlētika, veselīgs dzīvesveids, sporta pētniecība, fizika un tml.), kā arī var redzēt pēdējā skrējēja ātrumu izteiktu km/h. Pretinieka ātrums tiek atspoguļots, iedegoties secīgi lampām pie sienas līdz skrejceļa beigām. Skrejceļa beigās nepieciešama mīkstā siena, pret kuru apstāties, kā arī eksponātu nepieciešams norobežot, lai nenotiktu sadursmes ar tā Lietotāju un nejaušu garāmgājēju. Eksponātu aktīvi nelietojot 30 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu.

	Eksponāts jānodrošina ar skaņas efektiem, kas bagātina lietotāja pieredzi.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - 10.2m garš skriešanas celiņš ar 33 eksponātā iebūvētām LED diodēm, kas iedegas tiklīdz lietotājs skrienot tās sasniedzis. - Viens skārienjūtīgs ekrāns ar 22” vai lielāku skārienjutīgu displeju. - Divi Arduino mikrodatori. - Viens vismaz 40” Full HD LCD ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Divi dators ar 4GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un divkodolu procesoru ar vismaz 2.4GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Eksponāta funkcionalitātes nodrošināšanā var tikt izmantots jau gatavs risinājums, taču iespējams izstrādāt arī pavisam jaunu risinājumu. Kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml.

	Eksponāta augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 10200x2450mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 11400x3650 (41.61m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 4.54A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtina citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	http://www.real-world-physics-problems.com/physics-of-running.html Līdzīga rakstura eksponāts:  Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.
Saturs un dizains	Eksponāta sacensību un papildu informatīvo sadaļu programmatūra un saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām.

	Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.
--	---

SG-17

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus, jautājumus: izturība.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts ļauj lietotājam izmēģināt savas izturības robežas un caur uzdevuma veikšanu mudina uzzināt vairāk par izturības nozīmi sportā un sporta veidiem, kur izturībai ir liela nozīme.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par sportu un vieglatlētikas disciplīnām, seko līdzi sporta sacensībām, izvēlas ikdienā dzīvot aktīvu dzīvesveidu. Iegūtās zināšanas: - izturības fenomens, izturības nozīme sportā, sporta veidi, kur izturībai ir liela nozīme (garās skriešanas disciplīnas, spēka vingrojumi), psiholoģiskā sportistu noturība, informācija par izturības trenēšanu, karjeras iespējas (trenera darbs, sporta pētniecība, fizika un tml.). Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - praktiska fiziska iesaiste, sacensības gars, uzvaras prieks, spēja novērtēt savas fiziskās iespējas un robežas, spēja novērtēt sportistu gribasspēku, motivāciju un prasmes.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot viens vai 2 lietotāji praktiskajā karāšanās zonā. Stenda mērķis ir caur uzdevumu, mudināt lietotājus uzzināt vairāk par sporta disciplīnām, kurās liela nozīme ir izturībai. Karāšanās zonā ir displejs, kas atspoguļo katra apmeklētāja rezultātu - sekundes, cik ilgi apmeklētājs ir spējis noturēties pie stieņa. Apmeklētājam atlaižot rokas, rezultāts saglabājas vēl 5-7 sekundes. Pēc tam displejā cipari uzlec uz nullēm un eksponāts ir atkal gatavs nākamajam apmeklētājam. Eksponātu aktīvi nelietojot 30 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu. Eksponāts jānodrošina ar skaņas efektiem, kas bagātina lietotāja pieredzi.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Pulverkrāsots 2200mm augsts melnā metāla pievilkšanās stienis, kur vieta paredzēta diviem lietotājiem, paredzot, ka jāvar ekrponātu lietot pa vienam vai pa diviem. - Viens vismaz 27" skārienjūtīgs ekrāns.

	- Viens dators ar 4GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un divkodolu procesoru ar vismaz 2.4GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Viens Arduino dators. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Eksponāta funkcionalitātes nodrošināšanā var tikt izmantots jau gatavs risinājums, taču iespējams izstrādāt arī pavisam jaunu risinājumu. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodekam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Eksponāta ekrāna augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1600x2160mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 2800x3360 (9.41m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 4.54A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtina citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai

	pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	https://en.wikipedia.org/wiki/Endurance Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāta sacensību un papildu informatīvo sadaļu programmatūra un saturs kopā ar fizisko standu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

FIZIKAS UN MATEMĀTIKAS GALERIJA

Nr.	Ekspozīcija	Indikatīvās izgatavošanas izmaksas, EUR	Izmaksu sadalījums, EUR	
			Norvēģu finanšu instrumenti	Ventspils pašvaldība
1	2	3	4	5
1	FMG-01	22287	20059	2229
2	FMG-02	18343	16509	1834
3	FMG-03	13018	11716	1302
4	FMG-04	10258	9233	1026
5	FMG-05	7749	6974	775
6	FMG-06	7227	6504	723
7	FMG-07	18337	16504	1834
8	FMG-08	14024	12622	1402
9	FMG-09	10525	9472	1052
10	FMG-10	9590	8631	959
11	FMG-11	10055	9050	1006
12	BG-03	26323	23691	2632
13	BG-04	46302	41672	4630
14	BG-05	7945	7151	795
15	SG-01	28087	25279	2809
16	SG-02	26541	23887	2654
17	SG-06	16184	14565	1618
18	SG-08	12741	11467	1274
19	SG-09	17874	16087	1787
20	SG-10	22015	19813	2201
21	SG-13	6759	6083	676
22	CE-01	13997	12598	1400
23	CE-02	9075	8168	908
24	CE-03	11701	10531	1170
25	CE-04	13477	12130	1348
26	KOPĀ	400436	360393	40044

FMG-01

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: matemātika, pirmskaitļi.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts ļauj lietotājam interaktīvā veidā caur spēli apgūt, kas ir pirmskaitļi, un tos atpazīt starp citiem skaitļiem.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par fiziku un matemātiku. Skolēns asociē matemātiku ar patīkamām emocijām. Apmeklētājs izvēlas karjeru kādā no inženierzinātņu vai tehniskajām jomām. Iegūtās zināšanas: - kas ir pirmskaitlis, ar ko tas atšķiras no pārējiem skaitļiem, kā pirmskaitli atpazīt. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - prieks par prasmi veikt un tikt galā ar matemātikas uzdevumu, jautrība, sacensību gars, uzvaras prieks, matemātikas asociēšana ar patīkamām emocijām.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu var lietot viens lietotājs. Spēle veidota uz gaisa hokeja tipa spēles bāzes. Programmatūra mēģina raidīt spēlētāja vārtos skaitļus. Tiem skaitļiem, kas ir pirmskaitļi, ir jāatļauj ieiet vārtos, savukārt tie, kuri nav pirmskaitļi, ir jāatsit. Atsitot kādu skaitli, tas sadalās mazākos un atkal mēģina ielidot spēlētāja vārtos. Ekrānā redzama laika atskaite. Laikam ejot uz priekšu, skaitļu krišanas ātrums palielinās. Spēle beidzas tad, kad beidzas laiks. Spēlei beidzoties uz ekrāna parādās gan spēlētāja rezultāts, gan īss dažu teikumu informatīvs teksts par pirmskaitļiem: kas ir pirmskaitlis, ar ko tas atšķiras no pārējiem skaitļiem, kā pirmskaitli atpazīt. Spēli aktīvi nelietojot 15 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu. Sacensību gaita un rezultāti tiek atspoguļoti uz ekrāna. Pēc sacensību noslēgšanās tiek piedāvāta iespēja sacensības atkārtot. Eksponāts jānodrošina ar skaņas efektiem, kas bagātina lietotāja pieredzi.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplāksņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplāksni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens vismaz 55" Full HD LCD skārienjutīgs ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Viens dators ar 6GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un četrkodolu procesoru ar vismaz 2.6GHz bāzes frekvenci, vismaz 4 pieskāriena punktiem un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu.

	- Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Ja eksponāts ir multimediju, kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodekam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Eksponātam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1400x900mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 2600x2300 (5.98m²) Elektrības pieslēgums: 0.6kW, 2.73A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.

Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Līdzīga rakstura eksponāts: Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.
Saturs un dizains	Eksponāta virtuālo sacensību un papildu informatīvo sadaļu programmatūra un saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

FMG-02

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: krāsu uztvere, apkārtējās vides un gaismas ietekme uz krāsu uztveri, acs, redze
Eksponāta koncepcija	Eksponāts ļauj lietotājam interaktīvā veidā uzzināt un praktiski izmēģināt fenomenu, kad apkārtējā vide un gaisma būtiski ietekmē to, kā cilvēks uztver krāsas
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par fiziku un matemātiku. Skolēns asociē fiziku ar patīkamām emocijām. Apmeklētājs izvēlas karjeru kādā no inženierzinātņu vai tehniskajām jomām. Iegūtās zināšanas: - krāsu uztvere un kā apkārtējā vide un gaisma ietekmē krāsu uztveri. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārsteigums par to, kā uztveram krāsu un kā tās uztvere mainās, mainoties apkārtējās vides apstākļiem, jautrība, sacensību gars, uzvaras prieks, fizikas asociēšana ar patīkamām emocijām.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu var lietot divi lietotāji vienlaicīgi. Spēle, kas neļauj saskatīt pareizas krāsas. Traukā stāv bumbas dažādās krāsās. Kad apmeklētājs nospiež pogu START, viņam traukā jāsaliek vienas krāsas bumbas, taču stenda iekšienē esošās diodes maina krāsu un tas neļauj saskatīt pareizas krāsas. Kad spēle beidzas, ieslēdzas gaismas un apmeklētājs redz, cik daudz reizes viņš ir kļūdījies. Apmeklētājs nospiež pogu start. Uz ekrāna parādās uzdevums, kuras krāsas bumbas spēlētājam jāsamet augšējā blodā/ tvertnē. Tad uz ekrāna ir neliela laika atskaite un sākas spēle. Brīdī kad sākas spēle, kabīnē nomainās gaisma, kā rezultātā spēlētājs redz bumbas pavisam citās krāsās un pareizo bumbu atrašana ir apgrūtināta. Spēle turpinās 20-30 sekundes. Kad tā beidzas, kabīnē atkal ieslēdzas dienasgaismas spuldzes un spēlētājs, redz, kādas krāsas bumbas tas atlasījis un cik no tām ir pareizi. Nākamajam spēlētājam nospiežot manuālo start pogu, no augšējās tvertnes bumbas ieripo apakšējā un spēle atkal var sākties. Eksponātā uz sienas vai blakus ir pieejama īsa informācija par zinātniskajiem fenomeniem, kas saistīti ar eksponātu, piemēram, ar ilustrētiem materiāliem par dažādiem gaismas viļņu garumiem, kas rada šo efektu atstarojoties.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi.

	- Viens vismaz 22" Full HD LCD skārienjutīgs ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Viens dators ar 4GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 60 GB SSD, wifi atbalstu un četrkodolu procesoru ar vismaz 2.2GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Divdesmit sarkanas, divdesmit dzeltenas, divdesmit zilas, divdesmit zaļas un divdesmit baltas plastmasas bumbiņas. - Divas eksponātā iestiprinātas blodas, kurās ietilpst vismaz 60 augstākminētās bumbiņas. - Vismaz piecdesmit LED diodes sarkanā, dzeltenā, zilā un zaļā krāsā. - Vismaz viens Arduino vai līdzvērtīgs dators. - Bieza materiāla gaismu necaurlaidīgi aizkari. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodekam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekrāna augstumam (ekrāna apakšējā mala ~90cm augstumā) jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.

Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 2200x1600mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 3400x2800 (3.52m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 4.54A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	http://www.livescience.com/32559-why-do-we-see-in-color.html http://www.livescience.com/21275-color-red-blue-scientists.html Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāta virtuālo sacensību un papildu informatīvo sadaļu programmatūra un saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju.

	Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.
--	---

FMG-03

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: kustība, gaisa spiediens, ātrums, Bernulli princips
Eksponāta koncepcija	Eksponāts ļauj lietotājam interaktīvā veidā izprast gaisa spiedienu un ātrumu, ar kādu saspiestais gaiss atstāj lielpabalu un iedarbojas uz bumbu.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par fiziku un matemātiku. Skolēns asociē fiziku ar patīkamām emocijām. Apmeklētājs izvēlas karjeru kādā no inženierzinātņu vai tehniskajām jomām. Iegūtās zināšanas: - kas ir gaisa spiediens, ar kādu ātrumu saspiests gaiss atstāj lielpabalu, kas ļauj, iedarbojoties uz bumbu, to pārvietot caur šķēršļiem. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārsteigums par to, kā mērķtiecīgi ar gaisa spiediena palīdzību var pārvietot priekšmetus, jautrība, sacensību gars, uzvaras prieks, fizikas asociēšana ar patīkamām emocijām.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu var lietot pieci lietotāji vienlaicīgi: četri pie lielpabaliem (divi notur bumbu sākotnējā pozīcijā un divi šauj, kā arī viens pie planšetes.). Eksponāta lietotāja uzdevums ir, virzot gaisa lielpabalu noteiktā virzienā, ar gaisa spiediena radīto gaisa ātrumu “šaut” pa bumbu un tādējādi novirzīt to cauri šķēršļiem. Planšetē ir pieejama papildu informācija par zinātniskajiem fenomeniem, kas saistīti ar eksponātu.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens planšetdators ar 10” vai lielāku skārienjutīgu displeju, ar wifi atbalstu, vismaz 32GB iebūvēto atmiņu, četrkodolu procesoru ar 1.8GHz bāzes frekvenci vai jaudīgāku. - Divi gaisa lielpabali, kas darbojas ar diviem kompresoriem, kuri darbojas ar vismaz 1650 RPM un sešdesmit piecu decibelu skaļumā vai klusāk. - Vismaz četras piepūšamas gumijas bumbas. - Vismaz divi eksponātā iestiprināti alumīnija riņķi, kuru diametrs ir vismaz par astoņiem centimetriem lielāks, kā bumbu diametrs. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu.

	- Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodeam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekrāna augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 2600x2760mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 3800x3960 (15.05m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 4.54A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai

	pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	https://www.youtube.com/watch?v=8vqMotb6m3c Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāta saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

FMG-04

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: magnēta darbības principi, magnēta stiprums, magnētiskie objekti, magnēts un pagaidu magnēti (objekti, kas pieskarās magnētam un pievelk klāt nākamo magnētisko objektu).
Eksponāta koncepcija	Eksponāts ļauj lietotājam interaktīvā veidā izprast magnēta darbības principu.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par fiziku un matemātiku. Skolēns asociē fiziku ar patīkamām emocijām. Apmeklētājs izvēlas karjeru kādā no inženierzinātņu vai tehniskajām jomām. Iegūtās zināšanas: - magnēta darbības principi, magnēta stiprums, magnētiskie objekti, magnēts un pagaidu magnēti (objekti, kas pieskarās magnētam un pievelk klāt nākamo magnētisko objektu) Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārsteigums par to, cik daudz pagaidu magnētu (magnētisko objektu) pievelk magnēts, jautrība, radošais gars, veidojot skulptūras no magnētiskajiem objektiem, fizikas asociēšana ar patīkamām emocijām.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu var lietot viens vai divi lietotāji vienlaicīgi. Eksponāta lietotājs, pienācis pie eksponāta, var veidot dažādas skulptūras no uzgriežņiem, kas, pateicoties spēcīgam magnētam, kļuvuši par magnētiskiem objektiem un savā starpā pievelkas. Izpildītājam nepieciešams izveidot uzdevumu kopu (jā sastāv vismaz no 3 uzdevumiem), kas apmeklētājiem jāizpilda (jāizveido konkrēta būve, izmantojot magnētiskos elementus, kura var noturēt konkrētu slodzi). Blakus pie eksponāta pieejama īsa informācija par zinātniskajiem fenomeniem, kas saistīti ar šo eksponātu.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens vismaz magnēta U-veida stienis, kas iestiprināts stenda korpusā. - Vismaz 2000 dažādu izmēru metāliskas daļas, uzgriežņi, u.c. metāliski priekšmeti. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu.

	- Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	N/A
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1400x900mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 2600x2100 (5.46m²) Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtina citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Ja eksponāts ir multimediju, eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	http://www.hometrainingtools.com/a/all-about-magnets Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts:

	
Saturs un dizains	Eksponāta saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija izstrādājama 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

FMG-05

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: ātrums, laiks, inerces, paātrinājums, gravitācija.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts ļauj lietotājam interaktīvā veidā izprast ātruma, inerces, paātrinājuma, gravitācijas, šķēršļu ietekmi uz bumbiņas ripošanas ātrumu. Analizējot dažādus bumbiņas ceļus, lietotājs praktiski dzīvē izdara secinājumus par šiem zinātniskajiem fenomeniem.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par fiziku un matemātiku. Skolēns asociē fiziku ar patīkamām emocijām. Apmeklētājs izvēlas karjeru kādā no inženierzinātņu vai tehniskajām jomām. Iegūtās zināšanas: - ātrums, laiks, inerces, paātrinājums, gravitācija Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārsteigums par to, kā dažādi ārējie apstākļi un zinātniskie fenomeni ietekmē bumbiņas ripošanas ātrumu un nonākšanu galapunktā, jautrība, sacensības prieks, uzvaras prieks, fizikas asociēšana ar patīkamām emocijām.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu var lietot viens līdz četri lietotāji vienlaicīgi. Eksponāta lietotājs, pienācis pie eksponāta, paņem bumbiņas un novieto tās bumbiņu ripošanas sākuma posmā. Lietotājs var palaist bumbiņas pa vienai vai visas četras reizē, tādējādi mērot, kura bumbiņa galapunktā nonāk ātrāk un kura vēlāk. Bumbiņu nonākšanu galapunktā signalizē skaņas signāls (ierīkots zvaniņš vai tml.).
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Vismaz 20 metāla bumbiņas. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	N/A

Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ja eksponāts ir multimediju, tā ekrānu augstumam (ekrāna apakšējā mala ~90cm augstumā) un leņķim (vismaz 30° leņķī pret apmeklētāju) jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1600x1900mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 2800x3100 (8.68m²) Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtina citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts:



Saturs un dizains

Eksponāta saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju.

Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu.

Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām.

Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

FMG-06

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: ātrums, centrālā, centrālā.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts ļauj lietotājam interaktīvā veidā izprast centrālās un centrālās spēku ietekmi uz objekta rotācijas ātrumu.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par fiziku un matemātiku. Skolēns asociē fiziku ar patīkamām emocijām. Apmeklētājs izvēlas karjeru kādā no inženierzinātņu vai tehniskajām jomām. Iegūtās zināšanas: - ātrums, centrālā, centrālā. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārsteigums par to, cik dažādi uz objektu iedarbojas centrālās un centrālās spēki, jautrība, sacensības prieks, uzvaras prieks, fizikas asociēšana ar patīkamām emocijām.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu var lietot viens līdz četri lietotāji vienlaicīgi. Eksponāta lietotājs, pienācis pie eksponāta, paņem ripojošos objektus, kuriem katram pievienoti smagumi - vienam ārējā, vienam iekšējā. Lietotājs var palaist ripojošos objektus pa vienam vai abus reizē, tādējādi mērot, kurš objekts galapunktā nonāk ātrāk un kurš vēlāk. Pie eksponāta pieejama arī planšete, kur informācija sadalīta divos blokos, katrā skaidrojot vienu no objektu ripošanas ceļiem - kā vienā iedarbojas centrālās spēks un kā otrā iedarbojas centrālās spēks. Ja planšete netiek kādu brīdi aktīvi lietota, tā nonāk ekrāna sākuma skatā.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Vismaz 6 koka riteņi. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	N/A

Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Eksponāta augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1600x1900mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 2800x3100 (8.68m²) Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtina citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts: 

Saturs un dizains	Eksponāta saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.
--------------------------	---

FMG-07

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: ātrums, gravitācija, aerodinamika.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts ļauj lietotājam interaktīvā veidā izprast aerodinamikas un izmantoto materiālu ietekmi un nozīmi uz to, cik labi brauc un cik labus rezultātus uzrāda sacīkšu auto
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par fiziku un matemātiku. Skolēns asociē fiziku ar patīkamām emocijām. Apmeklētājs izvēlas karjeru kādā no inženierzinātņu vai tehniskajām jomām. Iegūtās zināšanas: - ātrums, gravitācija, aerodinamika Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārsteigums par to, cik dažādi uz objektu iedarbojas aerodinamika un dažādi izmantotie materiāli, jautrība, sacensības prieks, uzvaras prieks, fizikas asociēšana ar patīkamām emocijām.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu var lietot viens līdz četri lietotāji vienlaicīgi. Apmeklētājam iespēja izgatavot savu sacīkšu auto un pēc tam ar to doties trasē, lai sacenstos ar citiem apmeklētājiem. Pieejamas dažādas automašīnas detaļas. Apmeklētājam jāizvēlas starp pieejamajiem riteņiem, virsbūves tipiem (lielumiem un smagumiem) un jāsamontē kopā izvēlētais detaļas. Pēc tam savu sacīkšu auto uzliek uz speciāli paredzētas trases. Kad sagaidīti konkurenti, tiek spiesta poga START un visas mašīnas reizē brauc lejā pa trasi. Finišā uz LED displejiem parādās rezultāts. Pie eksponāta pieejama arī planšete, kur sniegta papildu informācija par zinātniskajiem fenomeniem, kas saistīti ar eksponātu: kā aerodinamika, materiālu vieglums/smāgums, materiālu veids un tml. ietekmē automašīnas sniegumu. Ja planšete netiek kādu brīdi aktīvi lietota, tā nonāk ekrāna sākuma skatā. Papildināt eksponātu ar ilustratīviem materiāliem par eksponātā vērojamiem fizikāliem fenomeniem (berze, paātrinājums utt.).
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viena stendā iebūvēta kaste detaļām, viens darbagalds. - Vismaz četri LED displeji, vismaz četras trases līnijas. - Start poga - Arduino dators vai līdzvērtīgs risinājums, kas iedarbina mehānisku vārtu nolaišanas sistēmu un laika atskaiti.

	- Vismaz 80 dažādas koka klucīšu auto detaļas. - Viens planšetdators ar 10" vai lielāku skārienjutīgu displeju, ar wifi atbalstu, vismaz 32GB iebūvēto atmiņu, četrkodolu procesoru ar 1.8GHz bāzes frekvenci vai jaudīgāku. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Oriģinālkodam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Eksponāta augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1600x7000mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 2800x8200 (22.96m²) Elektrības pieslēgums: 0.2kW, 0.91A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.

Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāta saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējā noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

FMG-08

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: trīsis, spēks.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts ļauj lietotājam interaktīvā veidā izprast trīšu mehānisma darbību, salīdzinoši viegli paceļot sevi vai savu biedru.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par fiziku un matemātiku. Skolēns asociē fiziku ar patīkamām emocijām. Apmeklētājs izvēlas karjeru kādā no inženierzinātņu vai tehniskajām jomām. Iegūtās zināšanas: - trīšu mehānisms Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārsteigums par to, cik ļoti trīšu mehānisms atvieglo nozīmīga svara pacelšanu, jautrība, sacensības prieks, uzvaras prieks, fizikas asociēšana ar patīkamām emocijām.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu var lietot divi lietotāji vienlaicīgi. Viens pie trīšu mehānisma un otrs pie planšetes. Apmeklētājam ir iespēja iesēsties krēslā, piesprādzēties un mēģināt sevi pacelt. Apmeklētājam tas ir iespējams, jo krēsls ar stendu ir savienots ar trīšu palīdzību. Pie eksponāta pieejama arī planšete, kur sniegta papildu informācija par trīšu mehānismu: darbības principiem, trīšu mehānisma vēsturi, pasaulē zināmiem objektiem, kuru celtniecības vajadzībām senos laikos jau tika izmantots trīšu mehānisms u.tml. Ja planšete netiek kādu brīdi aktīvi lietota, tā nonāk ekrāna sākuma skatā.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplāksņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplāksni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Divi planšetdatori ar 10" vai lielāku skārienjutīgu displeju, ar wifi atbalstu, vismaz 32GB iebūvēto atmiņu, četrkodolu procesoru ar 1.8GHz bāzes frekvenci vai jaudīgāku. - Virve ar vismaz 6mm diametru un 750kg kritisko svara izturību vai lielāku. - Eksponātā iestrādāts krēsls ar kritisko svara izturību vismaz 200kg. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm.

	- Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot planšetdatorus, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodeam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ja eksponāts ir multimediju, tā ekrānu augstumam (ekrāna apakšējā mala ~90cm augstumā) un leņķim (vismaz 30° leņķī pret apmeklētāju) jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1600x2760mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 2800x3960 (11.09m²) Elektrības pieslēgums: 0.2kW, 0.91A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai

	pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Ja eksponāts ir multimediju, eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāta saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējā noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

FMG-09

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: Bernulli princips, gaisa spiediens.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts ļauj lietotājam interaktīvā veidā izprast Bernulli principu jeb to, kāpēc lidmašīnas spēj pacelties.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par fiziku un matemātiku. Skolēns asociē fiziku ar patīkamām emocijām. Apmeklētājs izvēlas karjeru kādā no inženierzinātņu vai tehniskajām jomām. Iegūtās zināšanas: - Bernulli princips, gaisa spiediens, kāpēc lidmašīnas spēj pacelties, Bernulli principa pielietošana dažādās nozarēs un tehnoloģijās. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārsteigums par to, kā zinātnisks fenomens ļauj pacelties objektiem, jautrība, fizikas asociēšana ar patīkamām emocijām.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu var lietot viens lietotājs vienlaicīgi. Apmeklētājam pieejams neliels vēja tunelis, kurš gaisu pēc pogas START nospiešanas sāk pūst uz augšu. Apmeklētājs var likt vējā tunelī tam redzamos priekšmetus, kuri atrodas pie eksponāta - izpletņi, vēja ģeneratoru spārnus, spalvas u.c. objektus. Apmeklētājam jāpanāk, lai izvēlētais objekts pēc iespējas ilgāk lidinātos vēja tunelī. Uz eksponāta sienām vai pie eksponāta izlasāma papildu informācija par Bernulli principu, gaisa spiedienu, kāpēc lidmašīnas spēj pacelties, Bernulli principa pielietošanu dažādās nozarēs un tehnoloģijās u.tml.
Aprikojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens eksponātā iestrādāts ventilators, - Vismaz 10 dažāda veida objekti, ar kuriem apmeklētājs var pārbaudīt to aerodinamiskās īpašības. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.

Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	N/A
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1500x900mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 2000x1500 (3 m²) Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtina citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts:



Saturs un dizains

Eksponāta saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju.

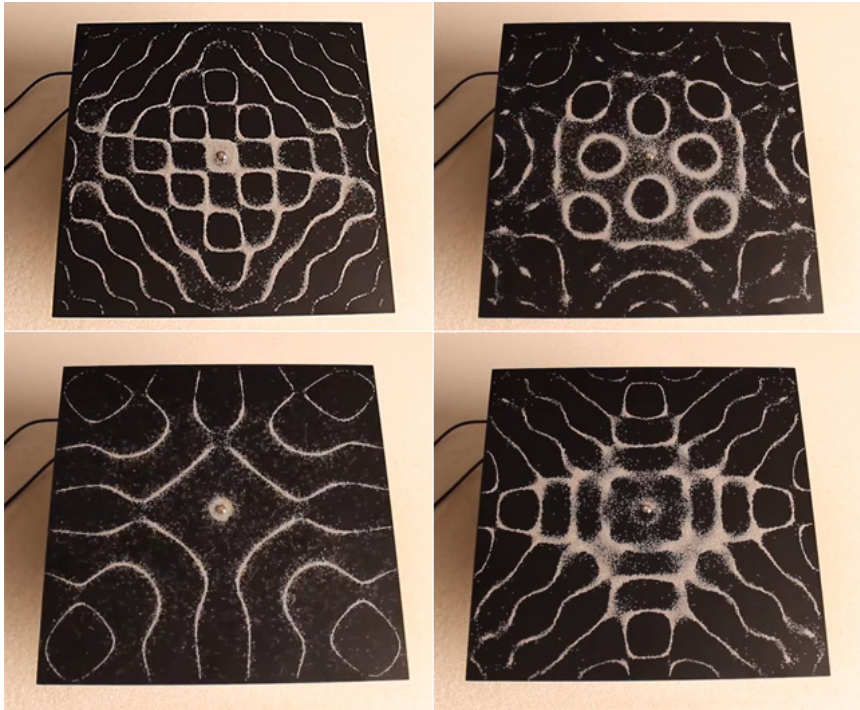
Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu.

Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām.

Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

FMG-10

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: kustība, gaisa spiediens, ātrums, skaņas viļnis.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts ļauj lietotājam interaktīvā veidā izprast skaņas viļņa principu, gaisa spiedienu un ātrumu.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par fiziku un matemātiku. Skolēns asociē fiziku ar patīkamām emocijām. Apmeklētājs izvēlas karjeru kādā no inženierzinātņu vai tehniskajām jomām. Iegūtās zināšanas: - Izzināt frekvences darbības principus, izmantojamību reālvidē un redzēt tās ietekmi uz skaņu. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārsteigums par to, kā mērķtiecīgi ar gaisa spiediena palīdzību var iedarboties uz citu objektu, jautrība, fizikas asociēšana ar patīkamām emocijām.
Funkcionalitātes prasības	Eksponāta lietotājs, mainot frekvences augstumu ar rotējošu pogu, vizuāli redz skaņas izmaiņas. Ir četri frekvences intervāli un četri skaņas attēlojumi. Papildu ir izvietota informācija par frekvenču izmantojamību reālvidē (dzīvnieki, radiosakari u.c.). Uz eksponāta vai blakus eksponātam jāatspoguļo papildu informācija par zinātniskajiem fenomeniem, kas saistīti ar eksponātu.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Četras skandas, kuras savienotas katra savu pogu, kurā var regulēt skaņas frekvenci. - Četri Arduino mikrodatori vai līdzvērtīgs risinājums. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	N/A
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā.

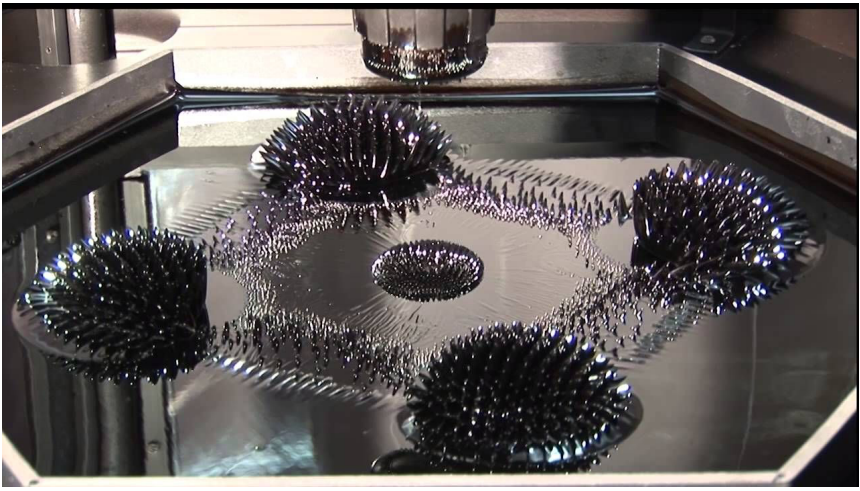
	Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 2000x2000mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 2200x2200 (4,84m²) Elektrības pieslēgums: 0.2kW, 0.91A Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts: 

Saturs un dizains	Eksponāta saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.
--------------------------	---

FMG-11

Ekspozīcijas zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: magnētismu.
Ekspozīcijas koncepcija	Ekspozīcija ļauj lietotājam interaktīvā veidā izprast magnētismu.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Ekspozīcijas ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par fiziku un matemātiku. Skolēns asociē fiziku ar patīkamām emocijām. Apmeklētājs izvēlas karjeru kādā no inženierzinātņu vai tehniskajām jomām. Iegūtās zināšanas: - magnētisms Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārsteigums par to, kā magnētisms spēj iedarboties uz šķidrumu, jautrība, fizikas asociēšana ar patīkamām emocijām.
Funkcionalitātes prasības	Ekspozīciju var lietot viens lietotājs vienlaicīgi. Trauks ar šķidro metālu (ferrofluid). Apmeklētājs var kustināt magnētu un vērot tā ietekmi uz šķidro metālu. Papildināts ar ilustratīviem materiāliem par šķidro metālu, kādēļ to izveidoja u.tml. Uz ekspozīcijas vai blakus ekspozīcijai jāatspoguļo papildu informācija par rotēšanu, kā arī dažas pamācības, ar kādām kustībām iegūstami noteikti zīmējumi un raksti.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Magnēts - Trauks ar šķidro metālu - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt ekspozīcijas iekšējiem mehānismiem, tai skaitā šķidrajam metālam. - Ekspozīcijai nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām ekspozīcijas mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar ekspozīciju saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	N/A
Stenda pieejamības prasības	Ekspozīcija piemērota lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai ekspozīcijas lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt ekspozīcijas nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā.

	Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 2150x1100mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 3350x2300 (7.71m²) Elektrības pieslēgums: 0.2kW, 0.91A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtina citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus.
Cita informācija	https://en.wikipedia.org/wiki/Ferrofluid Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts:

	 
Saturs un dizains	Eksponāta saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

BG-03

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus vai sociālās disciplīnas: finanses un to plānošana, ikdienas sociālās prasmes.
Eksponāta koncepcija	Stends attīsta bērnu sociālās prasmes, proti, prasmes iepirkties par noteiktu ierobežotu summu veikalā.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Bērni (ģimenes), skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - labas sociālās prasmes darboties ikdienā modernā sabiedrībā, bērna pārliecības un pastāvīguma nostiprināšana, sevis kā sabiedrības locekļa apzināšanās Iegūtās zināšanas: - prasmes darboties ar naudu un pamata izpratne par naudas zīmēm, zināšanas par degvielas uzpildes staciju darbības principiem, izpratne par pircēja un pārdevēja lomām, izpratne par ierobežojumiem attiecībā un noteiktu naudas daudzumu Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārliecība par saviem spēkiem, prieks par “pieaugušā” uzdevuma veikšanu
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot 3 bērni. Tiek izmantotas spēļu automašīnas, ar kurām bērns ierobežotā teritorijā, no kuras nevar izbraukt (un attiecīgi uzbraukt virsū citiem bērniem) dodas pie uzpildes punkta, iepilda degvielu un dodas pie kases norēķināties ar spēļu naudu. Uz degvielas uzpildes sūkņa bērni redz degvielas iepildes progresu, “ielieto degvielas daudzumu”, tai skaitā maksājamo summu. Par degvielu norēķinās ar spēļu naudu. Lai vērstu uzmanību uz ceļu satiksmes drošību, izvērtēt iespēju braukšanas zonā izvietot ceļu zīmes, gaismas signālus un šķēršļus. Zinātnes centra darbinieks paralēli skaidro bērniem procesus, kā arī palīdz, ja kaut kas nav skaidrs vai degvielai nepietiek naudas vai tml. Ietirgotās spēļu banknotes darbinieki ievieto atpakaļ bankomātā Eksponāts jānodrošina ar skaņas efektiem, kas bagātina lietotāja pieredzi.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Stendam pievienota degvielas uzpildes sūkņa imitācija. - Divi Arduino mikrodatori. - Divi LED displeji. - Stendā pieejamas trīs rotaļu automašīnas, kas darbojas kā staigulī vai ar pedāļiem. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem.

	- Ekspozīcijai nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām ekspozīcijas elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar ekspozīciju saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Ekspozīcijas tehnoloģijas netiek izmantotas.
Stenda pieejamības prasības	Jābūt pieejamai ekspozīcijas lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt ekspozīcijas nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekspozīcijas augstumam jābūt piemērotam lietošanai bērniem, tai skaitā ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Ekspozīcijas izmēri: 7540x3200mm Ekspozīcijas izmēri ar pieejas platību: 8740x4400 (38.46m²) Elektrības pieslēgums: 220W Ekspozīcijas pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu ekspozīciju lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs ekspozīcijai nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina ekspozīcijas kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par ekspozīcijas kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus.

Cita informācija	Līdzīga rakstura eksponāts:  Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.
Saturs un dizains	Eksponāta saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija izstrādājama 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

BG-04

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus vai sociālās disciplīnas: arhitektūra, būvniecība, celtniecība, pilsētplānošana, darba drošība, inženierzinātnes.
Eksponāta koncepcija	Stends attīsta bērnu sociālās prasmes, izpratni par došanos uz darbu un pienākumu veikšanu, izpratni par dažādām profesijām, kas tieši vai pakārtoti saistītas ar būvniecības nozari, kā arī izpratni par darba drošību. Tāpat stends attīsta prasmes darboties komandā, loģisko domāšanu, inženierprasmes utt.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Bērni (ģimenes), skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - labas sociālās prasmes darboties ikdienā modernā sabiedrībā, labas komunikācijas un sadarbības komandā prasmes, bērna pārliecības un pastāvīguma nostiprināšana, sevis kā sabiedrības locekļa apzināšanās, interese par arhitektūru, būvniecību, celtniecību, pilsētplānošanu, darba drošību, inženierzinātnēm Iegūtās zināšanas: - darba drošība, materiāli, kas tiek izmantoti būvniecības procesā, ar būvniecību un celtniecību saistīto profesiju specifika Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārliecība par saviem spēkiem, prieks par “pieaugušā” uzdevuma veikšanu, radītprieks.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot 10-20 bērnu. Spēļu pilsētas celtniecības zonas sākuma punkts, kurā bērni uzvelk sev darba vestītes un ķiveres, lai labāk iejustos tēlā. Spēļu pilsētas celtniecības zonas celtniecības materiāli, ar kuriem bērni darbojas gan spēļu būvobjektā (pārvietojot materiālus ar ķerrām), gan kluču laukumā, paši ceļot savas ēkas vai veidojot objektus. Ieteicams izmantot LEGO tipa mīkstos klučus, kurus var arī savienot, tādējādi veidojot sarežģītākus objektus. Uz sienām redzami uzdevumi, rasējumi, kuri bērniem jāuzbūvē, lai padarītu Lego klucīšu jēgpilnāku. Spēļu pilsētas celtniecības zonā esošs ēkas karkass, kas faktiski ir bērnu pilsētiņās esošo atrakciju līdzinieks, kas papildināts ar papildu funkcijām – ar mehānisku rokturi darbināmu celtni vienā pusē un ar mehānisku rokturi darbināmu preču pārvietošanas lentu otrā pusē, barjeru, pie kuras atrodas arī ķerras, ar kurām pa celtniecības zonu pārvadāt celtniecības materiālus. Bērni spēlējas ar spēļu celtniecības materiāliem, tos ceļot augšā ar celtni un slidinot lejā pa slidošo lentu.

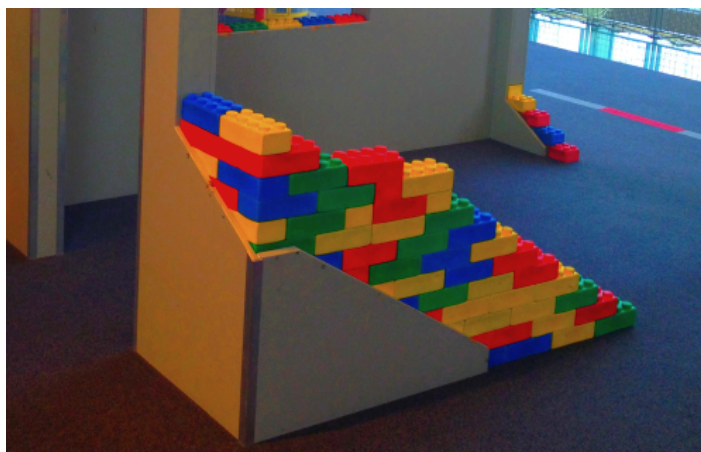
	Zonā ievietot mehāniskas vai elektro kravas mašīnas nav ieteicams drošības apsvērumu dēļ - lai bērni nebrauc virsū tiem bērniem, kas stāv kājās vai atrodas uz grīdas.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Vismaz 50 ķiveres un 50 atstarojošās vestes, kuras atbilst divu līdz septiņu gadu vecu bērnu izmēriem. - Vestēm jānodrošina stendā iebūvēti drēbju pakaramie, savukārt ķiverēm speciāls plaukts. - Stendam pievienots 2600mm augsts ar mehānisku rokturi darbināms celtnis, produktu pārvietošanas lenta. - Vismaz 50 dažādu formu un izmēru porolona figūru dermatīna apvalkā. - Stendam pievienota mehāniski paceļama barjera. Stendā pieejamas vismaz trīs ķerras. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	N/A
Stenda pieejamības prasības	Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Stendam jābūt pieejamam arī bērniem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Zonas izmēri: 6400x6500 (41.6m²) Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus.

Cita informācija

Līdzīga rakstura eksponāts:







Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.

Saturs un dizains

Eksponāta informatīvais saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju.

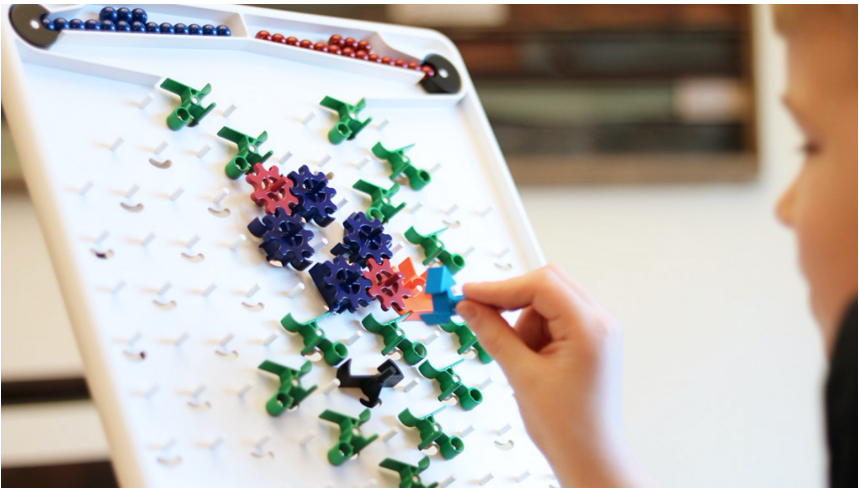
Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu.

Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām.

Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

BG-05

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus vai sociālās disciplīnas: būvniecība, celtniecība, inženierzinātnes, gravitācija
Eksponāta koncepcija	Stends attīsta bērnu prasmes darboties komandā, loģisko domāšanu, inženierprasmes utt.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Bērni (ģimenes), skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - labas komunikācijas un sadarbības komandā prasmes, bērna pārliecības un pastāvīguma nostiprināšana, interese par būvniecību, celtniecību, inženierzinātnēm Iegūtās zināšanas: - izpratne par objekta secīgu pārvietošanos gravitācijas ietekmē Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārliecība par saviem spēkiem, radītprīeks.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot 2-4 bērni. Eksponāts izvietojams pie sienas, kā piemērs idejai ņemts eksponāts <i>Turning Tumble</i> https://www.turingtumble.com. Pamatne ir plastikāta, savukārt tai pieliekamās renes, caurules un citi materiāli bumbiņas ceļa izveidošanai ir ar speciāliem stiprinājumiem. Bērna uzdevums ir izveidot bumbiņai pēc iespējas garāku un interesantāku ceļu.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- Eksponātam izmantojama dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Vismaz divdesmit bumbiņas un vismaz 50 plastikāta elementi, kuros iestrādāts bumbiņas “celiņš”, stendā iestrādāta sadaļa to uzglabāšanai. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	N/A
Stenda pieejamības prasības	Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Stendam jābūt pieejamam arī bērniem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1800x480mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 3000x1680 (5.04m²) Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.

Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus.
Cita informācija	Līdzīga rakstura eksponāts: https://www.youtube.com/watch?v=NIrWoD33z68  Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.
Saturs un dizains	Eksponāta informatīvais saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija izstrādājama 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

SG-01

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: dzinējspēks (virzošais spēks), pretestība, kinētiskā enerģija, masas centrs, ātruma novirze, līdzsvars, svira, sazobe, 3 Ņūtona likumi
Eksponāta koncepcija	Eksponāts ļauj lietotājam iejusties airētāja lomā, imitējot airēšanas sacensības un airēšanas kustības. Eksponāta uzdevums ir caur praktisku visa ķermeņa iesaisti un papildu informāciju iepazīstināt lietotāju ar airēšanu.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par aktīvu dzīvesveidu, airēšanas un citām sporta sacensībām, interesējas par sporta fiziku un to, kā profesionālais sports ir cieši saistīts ar fiziku un dažādiem zinātniskiem fenomeniem. Apmeklētājs izvēlas karjeru sporta pētījumu jomā. Iegūtās zināšanas: - praktiskās airēšanas principi, airēšanas vēsture, zinātnieki fenomeni, kas cieši saistīti ar airēšanu, karjeras iespējas (profesionāla airēšana, sporta pētniecība, fizika un tml.). Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - praktiska fiziska iesaiste, sacensības gars, uzvaras prieks, spēja novērtēt sportistu gribasspēku un motivāciju.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu var lietot viens vai divi lietotāji. Apmeklētāji piedalās virtuālās airēšanas sacensībās, sacenšoties viens ar otru vai ar virtuāliem airētājiem. Apmeklētāji var izvēlēties sacensties ar virtuāliem amatieriem vai profesionāļiem. Tāpat apmeklētāji var izvēlēties sacensties ar virtuālu pretinieku no Ventspils airēšanas bāzes, Eiropas un pasaules labākajiem airētājiem. Sacensību gaita un rezultāti tiek atspoguļoti uz ekrāna. Pēc sacensību noslēgšanās tiek parādīta rezultātu tabula vai grafiks, ko apmeklētājs var nosūtīt uz e-pastu. Pēc sacensību noslēgšanās tiek piedāvāta iespēja sacensības atkārtot. Eksponātu aktīvi nelietojot 30 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu. Apmeklētājam papildu informatīvās sadaļās ir iespēja uzzināt vairāk informācijas par sekojošo: praktiskās airēšanas principi, airēšanas vēsture, zinātniskie fenomeni un fizikas likumi, kas cieši saistīti ar airēšanu, karjeras iespējas (profesionāla airēšana, sporta pētniecība, sporta medicīna, fizika un tml.). Eksponāts jānodrošina ar skaņas efektiem, kas bagātina lietotāja pieredzi.

Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi materiāli. - Viens planšetdators ar 10" vai lielāku skārienjutīgu displeju, ar wifi atbalstu, vismaz 32GB iebūvēto atmiņu, četrkodolu procesoru ar 1.8GHz bāzes frekvenci vai jaudīgāku. - Viens vismaz 55" Full HD LCD ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Viens dators ar 6GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un divkodolu procesoru ar vismaz 3.2GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Divi airēšanas simulatori. - Viens Arduino mikrodators. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Eksponāta funkcionalitātes nodrošināšanā var tikt izmantots Wii Rowing vai līdzvērtīgs risinājums, taču iespējams izstrādāt arī pavisam jaunu risinājumu. Kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodekam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Eksponāta planšetdators novietots vidējā konstrukcijas daļā starp spēlētājiem, savukārt lielais ekrāns novietots priekšējā daļā vertikāli, lai apmeklētāji spēles laikā varētu to ērti redzēt. Stenda konstrukcijai jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.

Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 2900x2100mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 3300x4580 (15.11m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 4.54A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	https://lv.wikipedia.org/wiki/%C5%85%C5%ABtona_likumi http://eodg.atm.ox.ac.uk/user/dudhia/rowing/physics/basics.html Līdzīga rakstura eksponāts:  Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.
Saturs un dizains	Eksponāta virtuālo sacensību programmatūra un saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju.

	Eksponāta tekstuālā informācija izstrādājama 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.
--	---

SG-02

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: kustības paātrinājums, vienas enerģijas pārvēršana citā (tas, ko riteņbraucējs ir apēdis, tiek pārvērsts ķermeņa un velosipēda kinētiskajā enerģijā), gravitācijas pārvarēšana, braucot kalnā, gaisa pretestība, braucot ātri, ceļa grambu ietekme - samazinoties ātrumam, samazinās kinētiskā enerģija.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts ļauj lietotājam iejusties riteņbraucēja lomā, imitējot riteņbraukšanas sacensības un pedāļu mīšanas un stūrēšanas kustības. Eksponāta uzdevums ir caur praktisku visa ķermeņa iesaisti un papildu informāciju iepazīstināt lietotāju ar riteņbraukšanu.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par aktīvu dzīvesveidu, riteņbraukšanas un citām sporta sacensībām, interesējas par sporta fiziku un to, kā profesionālais sports ir cieši saistīts ar fiziku un dažādiem zinātniskiem fenomeniem. Apmeklētājs izvēlas karjeru sporta pētījumu jomā. Iegūtās zināšanas: - praktiskās riteņbraukšanas principi, riteņbraukšanas un velosipēda vēsture, zinātniskie fenomeni, kas cieši saistīti ar riteņbraukšanu, karjeras iespējas (profesionālā riteņbraukšana, sporta pētniecība, fizika un tml.). Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - praktiska fiziska iesaiste, sacensības gars, uzvaras prieks, spēja novērtēt sportistu gribasspēku un motivāciju.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu var lietot viens vai divi lietotāji sacensību daļā. Apmeklētāji piedalās virtuālās riteņbraukšanas sacensībās, sacenšoties viens ar otru vai ar virtuāliem riteņbraucējiem. Apmeklētāji var izvēlēties sacensties ar virtuāliem amatieriem vai profesionāļiem. Tāpat apmeklētāji var izvēlēties sacensties ar virtuālu pretinieku, kas pārstāv Latvijas Riteņbraukšanas federāciju. Sacensību gaita un rezultāti tiek atspoguļoti uz ekrāna. Pēc sacensību noslēgšanās parādās rezultātu tabula vai grafiks. Pēc sacensību noslēgšanās tiek piedāvāta iespēja sacensības atkārtot. Eksponātu aktīvi nelietojot 30 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu. Eksponāts jānodrošina ar skaņas efektiem, kas bagātina lietotāja pieredzi.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi.

	- Pulverkrāsots alumīnija vai līdzīga materiāla velosipēda rāmis, stūre un sēdekļis ar iespēju mainīt to augstumu (paredzēts lietotājiem līdz 120kg, kas uz eksponāta redzamā vietā parādīts). - Divi vismaz 40" Full HD LCD ekrāni ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Viens dators ar 8GB DDR RAM vai vairāk, videokarte 1.753MHz 2GB GDDR5, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un četrkodolu procesoru ar vismaz 3.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Viens Arduino mikrodators. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Eksponāta funkcionalitātes nodrošināšanā nedrīkst tikt izmantots Wii Bike risinājums, jo šie velosipēdi nespēj nodrošināt kvalitāti ilglaicīgā lietošanā. Piegādātājam jāizstrādā un jāpiedāvā savs risinājums. Kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodekam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Eksponāta ekrānu augstumam jābūt piemērotam, lai uz tiem redzamo informāciju varētu ērti saredzamai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 3660x2600mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 3800x4860 (18.47m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 4.54A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā.

	Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtina citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	http://www.explainthatstuff.com/bicycles.html Līdzīga rakstura eksponāts:  Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.
Saturs un dizains	Eksponāta virtuālo sacensību programmatūra un saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija izstrādājama 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: ātrums, paātrinājums, spēks, masa, Ņūtona 2.likums, trajektorija, gravitācija, x un y ass, ko mēra neapzināti smadzenes, lai mēs varētu iemest bumbu, potenciālā un kinētiskā enerģija, saķere (apaviem ar grīdu), berze. Ačgārnajai redzei: optika, lēcas, redze, smadzeņu darbība un nozīme redzes koriģēšanā.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts ļauj lietotājam caur basketbola elementiem un aktīvu darbošanos aizdomāties par cilvēka redzes īpatnībām.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par basketbolu, apņemas apmeklēt basketbola spēles, interesējas par sporta fiziku un to, kā profesionālais sports ir cieši saistīts ar fiziku un dažādiem zinātniskiem fenomeniem. Apmeklētājs izvēlas ikdienā draugu pulkā vai ģimenes lokā uzspēlēt basketbolu. Apmeklētājs aizdomājas par redzes nozīmi savā dzīvē, apņemas rūpēties par savu un savu līdzcilvēku redzi. Iegūtās zināšanas: - basketbola principi, basketbola vēsture un Latvijas panākumi basketbolā, Ventspils basketbola klubs un tā vēsture un panākumi, zinātniskie fenomeni, kas cieši saistīti ar basketbolu, karjeras iespējas (profesionāls basketbols, sporta pētniecība, fizika, acu ārsta, optometrista un citu redzes speciālistu arodi un tml.), redzes principi, smadzeņu darbības nozīme redzes koriģēšanā. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - praktiska fiziska iesaiste, savas redzes novērtēšana, iespēja saprast izjūtas, ja tāda būtiska funkcija kā redze ir traucēta, sacensības gars, uzvaras prieks, spēja novērtēt oponenta un sportistu gribasspēku, motivāciju un prasmes.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot divi lietotāji. Lietotāji uzvelk vai neuzvelk ačgārnās brilles un met grozā bumbu noteiktu laika periodu. Uz displeja aiz groziem redzams atlikušais laiks un katram spēlētājam iemesto grozu skaits. Lietotāji var salīdzināt savu rezultātu, ja brilles tiek un netiek lietotas. Paralēli var darboties vēl trīs lietotāji, kas iegūst papildu informāciju planšetēs: basketbola principi, basketbola vēsture un Latvijas panākumi basketbolā, Ventspils basketbola klubs un tā vēsture un panākumi, zinātniskie fenomeni, kas cieši saistīti ar basketbolu, karjeras iespējas (profesionāls basketbols, sporta pētniecība, fizika, acu ārsta, optometrista

	un citu redzes speciālistu arodi un tml.), redzes principi, smadzeņu darbības nozīme redzes koriģēšanā. Eksponātu (planšetes) aktīvi nelietojot 30 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, iestiepti kaprona sieti 50x50mm, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Trīs planšetdatori ar 10" vai lielāku skārienjutīgu displeju, ar wifi atbalstu, vismaz 32GB iebūvēto atmiņu, četrkodolu procesoru ar 1.8GHz bāzes frekvenci vai jaudīgāku. - Divi basketbola grozi ar sietu, desmit piektā izmēra (69-71cm) basketbola bumbas, - 15" LED displejs, - Viens Arduino dators vai līdzvērtīgs risinājums, - Ekrāna aizsargstikls. - Vismaz četras ačgārnās brilles. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Eksponāta funkcionalitātes nodrošināšanā var tikt izmantots Sega Sonic Sports All Stars Basketball vai līdzīgi risinājumi, taču iespējams izstrādāt arī pavisam jaunu risinājumu. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās.

	Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Eksponāta planšetes novietotas horizontāli, uz stenda priekšējās daļas virsmas vai iestrādātas virsmā tā, lai tajās redzamā informācija būtu saskatāma gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 3400x4580mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 4600x5780 (26.59m²) Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus.
Cita informācija	http://behindthebasketball00.weebly.com/physics.html Līdzīga rakstura eksponāts:



Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.

Saturs un dizains

Eksponāta virtuālo sacensību un papildu informatīvo sadaļu programmatūra un saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju.

Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu.

Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām.

Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

SG-08

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: ātrums, attālums, laiks, paātrinājums, gravitācija u.c.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts caur jautru spēli ar draugiem ļauj izprast fizikas principus, kas slēpjas aiz pikošanās.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par aktīvu atpūtu, apņemas vairāk laika pavadīt ārā kopā ar draugiem un ģimeni, ieinteresējas par to, ka aiz katras ikdienišķas darbības slēpjas fizika. Iegūtās zināšanas: - fizikas fenomeni, kas slēpjas aiz pikošanās. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - praktiska fiziska iesaiste, iespēja “pablēņoties”, proti, nenodarot pāri biedriem, iemest tiem ar piku pa seju, prieks, jautrība.
Funkcionalitātes prasības	Stenda lietotājs met mīksta bumbiņas – sniega piku imitācijas pa organisko stiklu, kuram virsū uzlīmēts attēls ar caurumiem galvas novietošanai. Lietotājs var vienkārši mest piku pa attēlu vai arī stenda lietotāja kāds draugs/paziņa var nostāties aiz stikla, ievietojot savu galvu kontūrā, un izmēģināt, kā būtu saņemt sniega pikas metienu sejā, neaizverot acis. Papildu stenda bonuss ir metiena ātruma sensors pie stenda.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, iestiepti kaprona sieti 50x50mm, organiskais stikls ar līmplēvi, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Sniega piku imitācijas no mīksta materiāla (20 gab.). - Vismaz 15” LED ekrāns, - Metiena ātruma mērītājs, - Arduino dators vai līdzvērtīgs risinājums. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Eksponāta funkcionalitātes nodrošināšanā var tikt izmantots K-Band Handheld Doppler Speed Radar vai līdzīgs risinājums, taču iespējams izstrādāt arī pavisam jaunu risinājumu.

Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 2600x5120mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 3800x6320 (24.02m²) Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtina citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus.
Cita informācija	https://answers.yahoo.com/question/index?qid=20090914221740AAxdJEy Līdzīga rakstura eksponāts:  Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.
Saturs un dizains	Eksponāta papildu tekstuālās informācijas saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija izstrādājama 3 valodās: latviešu, krievu, angļu.

	Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.
--	---

SG-09

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: enerģija, ātrums, enerģijas pāreja no spēlētāja un nūju, potenciālā un kinētiskā enerģija, Zinātniskie principi, kas saistīti ar vārtsargu, piemēram, ripas spēka absorbēšana ar aizsargapģērba palīdzību, aizsargapģērba ietekme uz vārtsarga ātrumu.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts ļauj lietotājam iejusties hokejista ādā - uzliekot 360 grādu VR brilles, izvēlēties starp uzbrucēju, aizsargu, vārtsargu, tiesnesi un saprast, ko uz laukuma dara konkrētās pozīcijas spēlētājs.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par hokeju un citiem ziemas sporta veidiem, seko līdzi sacensībām, interesējas par sporta fiziku un to, kā profesionālais sports ir cieši saistīts ar fiziku un dažādiem zinātniskiem fenomeniem. Apmeklētājs izvēlas ikdienā draugu pulkā vai ģimenes lokā vairāk pavadīt laiku, aktīvi atpūšoties. Iegūtās zināšanas: - hokeja principi, hokeja vēsture un Latvijas panākumi hokejā, labākie sportisti, izcilākie hokejisti pasaulē, zinātniskie fenomeni, kas cieši saistīti ar hokeju, karjeras iespējas (profesionāls hokejs, sporta pētniecība, fizika un tml.). Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - praktiska fiziska iesaiste, reta iespēja iejusties hokejista ādā, sacensības gars, vēlme sasniegt labu rezultātu, pārsteigums par sporta veida grūtumu un sarežģītību, sportistu veikuma novērtēšana un apbrīnošana.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot viens lietotājs. Stenda mērķis ir atspoguļot hokeja būtību, ļaujot iejusties hokejista ādā - uzliekot 360 grādu VR brilles, izvēlēties starp uzbrucēju, aizsargu, vārtsargu, tiesnesi un saprast, ko uz laukuma dara konkrētās pozīcijas spēlētājs. Stends savietots ar VR programmatūru un lietotājs darbojas saskaņā ar video. Eksponātu aktīvi nelietojot 30 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu. Eksponāts jānodrošina ar skaņas efektiem, kas bagātina lietotāja pieredzi.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens vismaz 55" Full HD LCD ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk.

	- VR brilles ar speciāli izveidotu programmatūru, kurā var sekot līdzi kādai no 4 personām, kura atrodas uz ledus. - Viens dators ar 8GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un divkodolu procesoru ar vismaz 3.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Eksponāta funkcionalitātes nodrošināšanā var tikt jau gatavi risinājumi, taču iespējams izstrādāt arī pavisam jaunu risinājumu. Kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 2000x3000mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 2500x3500mm (8,75m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 4.54A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs.

	Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Līdzīga rakstura eksponāts:   Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.
Saturs un dizains	Eksponāta virtuālo sacensību programmatūra un saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija izstrādājama 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

SG-10

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: jebkādi fenomeni, kas saistīti ar izvēlētajiem jautājumiem stendā.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts ļauj lietotājam uzzināt vairāk par dažādām sporta tēmām, aizpildot sešus dažādus testus par sešām dažādām tematikām, piemēram, bet ne tikai - Olimpiskās spēles, Latvijas sporta vēsture, Latvijas dižākie sporta sasniegumi un sportisti, jaunatnes sports, hokejs, basketbols (testa tēmas un testa jautājumi izstrādājot jāsaskaņo ar pasūtītāju)
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par sportu, sporta pasākumiem, ikdienā izvēlas ar draugiem un ģimeni vadīt aktīvu dzīvesveidu, izvēlas turpmāk regulāri interesēties par aktualitātēm pasaules un Latvijas sportā, jaunieši apsver iespēju veidot karjeru sportā Iegūtās zināšanas: - caur testa jautājumiem un atbildēm iegūst padziļinātas zināšanas par sportu Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - veicina izzīņas prieku, sacensības gars, uzvaras prieks, spēja novērtēt savas un oponenta zināšanas.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu var vienlaicīgi lietot 1, 2 vai 3 lietotāji. Eksponāta ekrānā izvēlnē sākotnēji lietotājam jāizvēlas, vai sacensties ar pārējiem biedriem vai atbildēt uz jautājumiem individuāli. Pēc tam izvēlnē pieejamas 6 testu tēmas. Izvēloties kādu no tēmām, atveras testa pirmais jautājums. Katram jautājumam ir vairāki atbilžu varianti, no kuriem viens ir pareizs. Redzama arī laika atskaite, cik laika atlicis jautājuma atbildēšanai. Ja jautājums netiek atbildēts, neatbildētais jautājums tiek ieskaitīts kā nepareiza atbilde. Izvēloties atbildi, parādās pareizā atbilde un 2-3 teikumi, kas par noteikto jautājumu iedod vēl papildu informāciju un zināšanas. Viena testa ietvaros maksimālais jautājumu skaits ir 8-10 jautājumi. Lietotājs uz ekrāna redz, cik pavisam ir jautājumu un cik no tiem viņš jau ir atbildējis. Ja spēlēts sacensības režīmā, testa noslēgumā tiek noteikts, kam pienākas zelta, kam sudraba un kam bronzas virtuālais kauss. Tāpat tiek parādīts, cik % pareizu atbilžu ir bijis. Ja pareizi atbildēto atbilžu skaits spēlētājiem sakrīt, uzvar tas, kas atbildējis uz jautājumiem kopumā ātrāk. Eksponātu aktīvi nelietojot 30 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu. Eksponāts jānodrošina ar skaņas efektiem, kas bagātina lietotāja pieredzi. Izstrādājot eksponātu, jāparedz iespēja to vienkārši papildināt ar jauniem vai citiem jautājumiem, tai skaitā par citu tēmu, piemēram, pareizu uzturu.

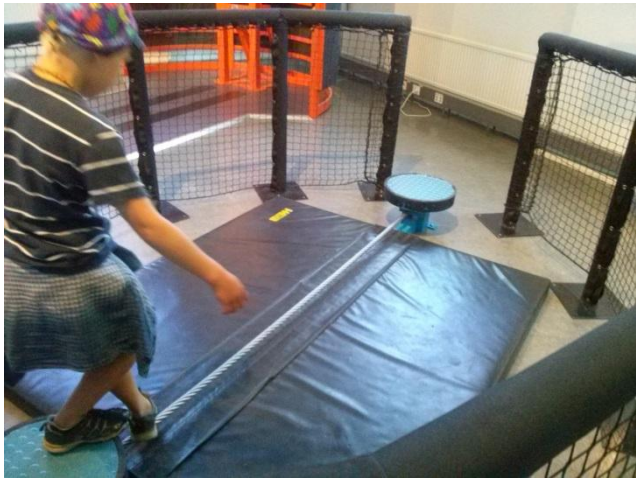
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplāksņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplāksni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Trīs skārienjūtīgi ekrāni ar 22” vai lielāku skārienjutīgu displeju, - Trīs datori ar 6GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un divkodolu procesoru ar vismaz 3.2GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datorus, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodekam jābūt iesniegtam ar sprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Ekrāni novietoti tā, lai lietotājs redzētu tikai savu ekrānu. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Testa jautājumiem jāmainās ar tādu ātrumu, lai testu paspēj aizpildīt 10 gadus vecs bērns. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Eksponāta ekrānu augstumam (ekrāna apakšējā mala ~90cm augstumā) un leņķim (vismaz 30° leņķī pret apmeklētāju) jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.

Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1400x900mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 2600x2100 (5.46m²) Elektrības pieslēgums: 0.6kW, 2.73A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāta saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu.

	Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.
--	---

SG-13

Eksponāta nosaukums, zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: līdzsvars, vestibulārais aparāts u.tml.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts ļauj lietotājam izvērtēt sava vestibulārā aparāta darbību, noturot līdzsvaru uz virves, kā arī pārlicināties par šī uzdevuma sarežģītību.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par cilvēka anatomiju un fiziskajām spējām, medicīnu un sporta medicīnu kā karjeras iespēju. Iegūtās zināšanas: - par vestibulāro aparātu un līdzsvaru, smadzeņu darbību, par citiem zinātniskajiem fenomeniem, kas ar to saistīti, par līdzsvara nozīmi ikdienā un sportā, par sporta medicīnu un pētījumiem. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārsteiguma efekts par savu rezultātu, vēlme uzlabot rezultātu, zināšanu ieguve caur aktīvu un jautru nodarbi.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot viens lietotājs. Stenda mērķis ir caur praktisku uzdevumu izvērtēt savu līdzsvaru, kā arī mudināt pēc uzdevuma veikšanas uzzināt vairāk par līdzsvaru un tās nozīmi ikdienā un sportā. Apmeklētājam jācenšas pārvietoties pa virvi no viena gala līdz otram, nenokrītot no tās.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- Virve/trose, kas nostiprināta nelielā augstumā virs zemes (apmēram 7-10cm). - Zem troses mīksts paklājs/ drošības matracis, uz kuriem var nokrist, negūstot traumas, ja uz virves tiek zaudēts līdzsvars. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	N/A
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 2200x4800mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 3400x6000 (20.4m²) Elektrības pieslēgums: -

	Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtina citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāta uzdevuma un papildu informatīvo sadaļu programmatūra un saturs kopā ar fizisko standu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

CE-01

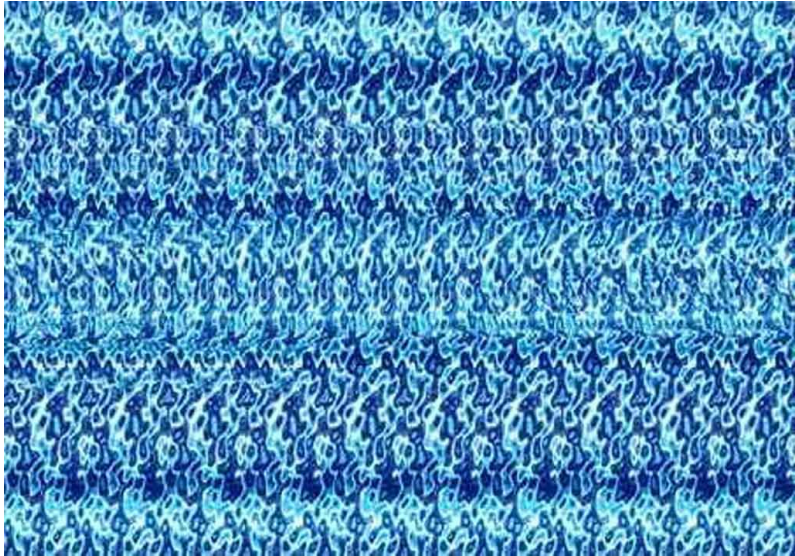
Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Eksponātā vai aprakstā pie eksponāta var skaidrot sekojošus jautājumus, zinātniskos fenomenus: optiskā ilūzija, krāsu perspektīvas, ģeometriskās perspektīvas, kustību un vēl citas iespējamās ilūzijas.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts izvietojams citur zinātnes centrā (pēc vajadzības), piemēram, tas var savienot divas galerijas. Eksponāta uzdevums ir izklaidēt zinātnes centra apmeklētājus, liekot aizdomāties par optisko ilūziju, krāsām, to maiņu un gammām.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētāja interese par optisko ilūziju Iegūtās zināšanas: - optiskā ilūzija Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - jaunas emocijas, fotografēšanās kaleidoskopa tunelī.
Funkcionalitātes prasības	Zinātnes centrā pēc nepieciešamības, piemēram, starp divām galerijām, novietot kaleidoskopa tuneli, lai apmeklētāji tam var iet cauri, uzkavēties un fotografēties. Vieta, kur tiks uzņemtas daudz fotogrāfijas un popularizēts centrs sociālajos tīklos. Eksponāts kā papildu izklaides elements.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- Piegādātājam jānodrošina eksponāta uzstādīšana un tehniskā apkalpošana. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	N/A
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1500x4000 mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 2000x4000 (8 m²)
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Problēmas jāatrisina 10

	darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts https://mymodernmet.com/olafur-eliasson-one-way-color-tunnel/ 
Saturs un dizains	Eksponāts jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām.

	Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.
--	---

CE-02

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Aprakstā pie/ zem katra attēla skaidrot sekojošus jautājumus, zinātniskos fenomenus: optiskā ilūzija, optiskās ilūzijas psiholoģiskā puse, kādēļ un kā smadzenes rada optiskās ilūzijas.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts izvietojams citur zinātnes centrā (pēc vajadzības), piemēram, foajē, lai apmeklētāji, kamēr iegādājas biļetes, nodod apģērbu, var jau paskatīt šos eksponātus. Eksponāta uzdevums ir izklaidēt zinātnes centra apmeklētājus, liekot aizdomāties par optisko ilūziju.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētāja interese par optisko ilūziju Iegūtās zināšanas: - optiskā ilūzija Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - jautras emocijas
Funkcionalitātes prasības	Zinātnes centrā pēc nepieciešamības pie sienām, piemēram, foajē, vai pārejā no zonas uz zonu, izvietotas vismaz 15 dažādas optiskās ilūzijas bildes un attēli. Eksponāti kā papildu izklaides elementi, kuri vēlāk var pārtapt atsevišķā galerijā.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- Vismaz 15 dažādu veidu optisko ilūziju attēli A1 izmērā. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	N/A
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	N/A
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta

	problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga eksponāta saturs: 
Saturs un dizains	Eksponāts jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

CE-03

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus jautājumus, zinātniskos fenomenus: dažādas tēmas.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts izvietojams citur zinātnes centrā (pēc vajadzības) Zinātnes ratiņu uzdevums ir nodrošināt virknes eksperimentu mobilitāti pa zinātnes centru, piemēram, izmantošanai pasākumos, un demonstrācijās, apmeklētāju, kas stāv rindās, izklaidēšanai utt.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētāja interese par zinātni un eksperimentiem kopumā Iegūtās zināšanas: - dažādas (atkarīgā no veiktajiem eksperimentiem un demonstrācijām) Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārsteigums par eksperimentu un demonstrāciju vienkāršību un efektu
Funkcionalitātes prasības	Zinātnes ratiņi aprīkoti ar krānu un vairākām atvilktnēm, kas ļauj pārvietot dažādus materiālus mobilo eksperimentu un demonstrāciju veikšanai.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- Ratiņi uz riteņiem (2 gab.), kuros jābūt vismaz 20 dažādu veidu eksperimentiem un izlietnei ar pumpējamu ūdens krānu. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt ratiņu saturam. - Ratiņiem nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	N/A
Stenda pieejamības prasības	Pārvietojamie ratiņi apmeklētājiem nav pieejami – tos izmanto tikai centra darbinieki, lai apmeklētājiem parādītu dažādus eksperimentus, demonstrācijas.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1600x1000mm (3.2m ²)
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus.

Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāts jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

CE-04

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus vai sociālās disciplīnas: loģiskā domāšana.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts izvietojams citur zinātnes centrā (pēc vajadzības) Stends pozitīvi ietekmē loģisko domāšanu, pirkstu darbību u.c.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - tiek veicināta interese par matemātiku, tehnisko domāšanu, inženierzinātnēm Iegūtās zināšanas: - matemātika un loģiskā domāšana Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārliecība par saviem spēkiem, prieks par atrisinātu uzdevumu, izaicinājums
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot 16 apmeklētāji. Neliela zona, kur apmeklētāji var risināt dažādus cietos riekstus. Novietoti daži galdiņi (vismaz 4) ar 4 krēsliem pie katra. Katrs galds sadalīts 4 daļās, un uz katras no tām ir viens uzdevums. 16 cieto riekstu uzdevumi (koka, plastmasas, laminēta papīra) - pirms piegādes uzdevumi jāsaplāko ar pasūtītāju.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi materiāli. - Vismaz četras darba stacijas ar četrām sēdvietām un dažādiem uzdevumiem katrā. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	N/A
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā.

	Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 5400x8450mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 6600x9650 (63.69m²)
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāts jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām.

	Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.
--	---

ĢEOGRĀFIJAS UN PASAULES GALERIJA

Nr.	Ekspozīcija	Indikatīvās izgatavošanas izmaksas, EUR	Izmaksu sadalījums, EUR	
			Norvēģu finanšu instrumenti	Ventspils pašvaldība
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>	<i>4</i>	<i>5</i>
1	ĢPG-03	22565	20309	2257
2	ĢPG-04	50026	45024	5003
3	ĢPG-05	31301	28171	3130
4	ĢPG-06	23115	20804	2312
5	ĢPG-07	23061	20755	2306
6	ĢPG-08	24351	21916	2435
7	ĢPG-09	22887	20598	2289
8	BG-07	16069	14462	1607
9	KOPĀ	213376	192039	21338

GP-03

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: pasaules valstis un politiskā karte, Latvijas loma tajā.
Eksponāta koncepcija	Eksponāta uzdevums ir dot iespēju apmeklētājiem ieskatīties ļoti senā vēsturē uz izpētīt, kā gadu gaitā mainījusies pasaules politiskā karte.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par ģeogrāfiju, politiku, interesējas par pasaules un politiskajām aktualitātēm. Apmeklētājs izvēlas karjeru ģeogrāfijā, vēsturē vai politoloģijā. Iegūtās zināšanas: - pasaules politiskā karte, izmaiņas tajā dažādu politisko notikumu rezultātā. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - Pārsteigums un apbrīna būtiskajām izmaiņām, kādas skārušas pasauli, kā arī to, piemēram, cik dažas valstis noteiktos periodos bijušas lielas, kad tās radušās utt.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot viens lietotājs. Apmeklētājs bīda planšeti pa ozola koka riņķiem, kur centra koka riņķis simbolizē senāko gadu, bet ārējais riņķis mūsdienas. Planšetei atpazīstot elementus uz koka, ekrānā redzamās pasaules kartes tiek attēloti dažādi politiski notikumi un politiskā karte, kas šo notikumu rezultātā mainās. Saturs orientēts uz Latvijas vēsturei pasaules vēstures kontekstā. Saturs dublējas arī ekrānā, kas ir novietots blakus eksponātam.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens vismaz 40" Full HD LCD ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Viens dators ar 6GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un četrkodolu procesoru ar vismaz 2.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Viens planšetdators ar 10" vai lielāku skārienjutīgu displeju, ar wifi atbalstu, vismaz 32GB iebūvēto atmiņu, četrkodolu procesoru ar 1.8GHz bāzes frekvenci vai jaudīgāku. - Eksponātā iestrādāts koka stumbra (materiāls saskaņojams ar pasūtītāju) fragments. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm.

	- Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekrānu augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 2600x480mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 3800x1850 (4.81m²) Elektrības pieslēgums: 0.6kW, 2.73A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtina citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai

	pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāta virtuālā satura programmatūra kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

GPG-04

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: pasaules valstis, karogi, valodas, 3 ļoti interesanti fakti u.c.
Eksponāta koncepcija	Eksponāta uzdevums ir iepazīstināt zinātnes centra apmeklētājus ar pasaules valstu dažādību, sniedzot par gandrīz katru nelielu informāciju
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par ģeogrāfiju, politiku, interesējas par pasaules un politiskajām aktualitātēm, par dažādām valstīm un to īpatnībām. Apmeklētājs izvēlas karjeru ģeogrāfijā vai politoloģijā. Apmeklētājs izvēlas ceļot uz dažādām pasaules valstīm, kā arī skatīties raidījumus par šo tēmu. Iegūtās zināšanas: - pasaules politiskā karte, dažādas valstis, to īpatnības. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - Pārsteigums un apbrīna par pasaules dažādību, vēlme iepazīt pasauli, to apceļot un uzzināt vairāk
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot 3-5 lietotāji. Uz grīdas ir pasaules karte, kurā daudzās valstīs (vismaz 70) ir iestrādāti QR kodi. Uzbraucot ar īpašiem galdiem (uz riteņiem) uz kodiem, kamera un programma tos atpazīst un piedāvā iepazīties ar konkrēto valsti tuvāk – valsts nosaukums, galvaspilsēta, karogs, ģerbonis, oficiālās valodas, platība, himna (audio fails), IKP uz vienu iedzīvotāju noteiktā gadā, kā arī 3 interesanti fakti par valsti.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Četri vismaz 32" Full HD LCD ekrāni ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Četri datori ar 6GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un četrkodolu procesoru ar vismaz 2.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Četras Web kameras. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.

Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Ekspozāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt ekspozāta failiem. Oriģinālkodeam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Ekspozāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai ekspozāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt ekspozāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās ekspozāta sadaļās un blakus ekspozātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekrānu augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslā.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Ekspozāta izmēri: 4000x5000mm Ekspozāta izmēri ar pieejas platību: 5200x6200 (32.24m²) Elektrības pieslēgums: 1.2kW, 5.45A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Ekspozātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu ekspozātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs ekspozātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs ekspozāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina ekspozāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par ekspozāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus.

	Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāta virtuālā satura programmatūra kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

GPG-05

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus jautājumus: Eiropas valstu statistika, statistikas izpratnes nozīme.
Eksponāta koncepcija	Eksponāta uzdevums ir iepazīstināt zinātnes centra apmeklētājus ar Eiropas valstu statistiku un ļaut apmeklētājiem to analizēt un salīdzināt.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par ģeogrāfiju, politiku, interesējas par pasaules un politiskajām aktualitātēm, par statistiku. Apmeklētājs izvēlas karjeru ģeogrāfijā, socioloģijā vai politoloģijā. Iegūtās zināšanas: - Eiropas valstis, situācija tajās Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - Pārsteigums un apbrīna Eiropas valstu dažādību, analizējot tās pēc dažādiem rādītājiem.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot viens apmeklētājs. Eksponāts aprīkots ar diviem ekrāniem. Skārienjūtīgajā ekrānā redzama Eiropas politiskā karte, un tajā var izvēlēties gan analizējamo jautājumu, piemēram, iedzīvotāju skaits, IKP, minimālā alga, dzimstība, mirstība, dzīves ilgums, CO₂ izmeši u.c. (demogrāfija un citi statistikas dati), gan 3 valstis, kuras savā starpā salīdzināt. Kad izvēle izdarīta, blakus esošajā ekrānā parādās informācija par trīs izvēlētajām valstīm - dati parādās gan cipariski, gan tiek attēloti grafiski - stabiņu diagramma, apla diagramma, kā spidometrs, kā pulkstenis, kas iet uz priekšu vai atpakaļ noteiktā tempā un tml. Eksponātu nelietojot aktīvi 1 minūti, tas nonāk sākuma skatā.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplāksņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplāksni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens vismaz 55" Full HD LCD ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Viens vismaz 55" Full HD LCD skārienjutīgs ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Viens dators ar 6GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un četrkodolu procesoru ar vismaz 2.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm.

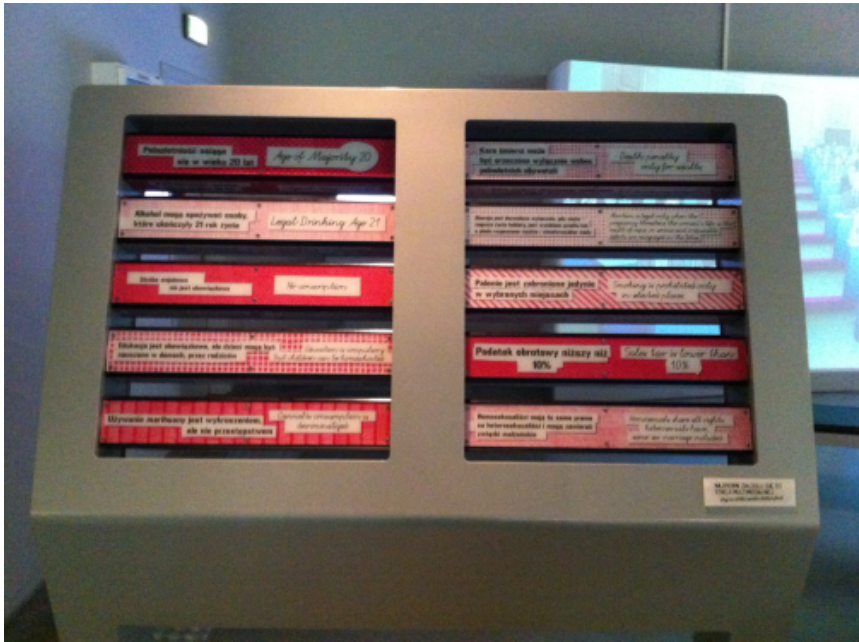
	- Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekrānu augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 2940x480mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 4140x1680 (6.96m²) Elektrības pieslēgums: 1.2kW, 5.45A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtina citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai

	pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāta virtuālā satura programmatūra kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

GPG-06

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus jautājumus: valstu likumi un likumdošanas atšķirības.
Eksponāta koncepcija	Eksponāta uzdevums ir likt zinātnes centra apmeklētājiem aizdomāties par dažādu valstu tradīcijām un kultūru un to ietekmi uz likumdošanu un likumiem.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par ģeogrāfiju, politiku, likumdošanu, dažādu valstu tradīcijām un kultūru. Apmeklētājs izvēlas karjeru ģeogrāfijā, socioloģijā, kultūrā vai politoloģijā. Iegūtās zināšanas: - Valstu, likumdošanas, kultūras un tradīciju dažādība Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - Pārsteigums par pasaules valstu dažādību no likumdošanas viedokļa un rezultātu interesantums attiecībā pret savām vērtībām un uzskatiem
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot viens apmeklētājs. Apmeklētājam ir jāatbild uz 10 jautājumiem, izvēloties katrā jautājumā vienu no četriem atbilžu variantiem. Starp jautājumiem ir, piemēram, sekojoši: no cik gadu vecuma var laulāties, no cik gadu vecuma var lietot alkoholu, vai meitenēm vajadzētu apmeklēt augstskolu, kad un kas var iegūt autovadītāja apliecību utt. Programma, analizējot pasaules valstu likumdošanu, nosaka, kura viena vai vairākas valstis būtu konkrētajam centra apmeklētājam vispiemērotākās saskaņā ar viņa/ viņas sniegtajām atbildēm. Pie konkrētas atbildes apmeklētājs var izlasīt nedaudz vairāk informācijas par katras konkrētas valsts likumdošanas, tradīciju un kultūras īpatnībām. Eksponātu aktīvi nelietojot 30 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu. Eksponāts jānodrošina ar skaņas efektiem, kas bagātina lietotāja pieredzi.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens vismaz 55" Full HD LCD skārienjutīgs ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Viens dators ar 6GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un četrkodolu procesoru ar vismaz 2.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem.

	- Ekspozīcijai nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām ekspozīcijas elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar ekspozīciju saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Ekspozīcijas sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt ekspozīcijas failiem. Oriģinālkodekam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Ekspozīcija piemērota lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai ekspozīcijas lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt ekspozīcijas nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās ekspozīcijas sadaļās un blakus ekspozīcijām jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekoši lieli un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekrāna augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Ekspozīcijas izmēri: 1400x900mm Ekspozīcijas izmēri ar pieejas platību: 2600x2100 (5.46m²) Elektrības pieslēgums: 0.6kW, 2.73A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Ekspozīcijas pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu ekspozīciju lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs ekspozīcijai nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs ekspozīcijas programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina ekspozīcijas kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas

	jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāta virtuālā satura programmatūra kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

GP-07

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus jautājumus: pasaules tautu tērpi, folkloru, apģērbu dizains.
Eksponāta koncepcija	Eksponāta uzdevums ir parādīt zinātnes centra apmeklētājiem, cik dažāda ir pasaules tautu folkloru un tradicionālie un nacionālie tautu tērpi.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par ģeogrāfiju, folkloru, par dažādām valstīm un to īpatnībām. Apmeklētājs izvēlas karjeru ģeogrāfijā, socioloģijā, antropoloģijā, kultūrā vai apģērbu dizainā. Apmeklētājs izvēlas ceļot uz dažādām pasaules valstīm, kā arī skatīties raidījumus par šo tēmu. Iegūtās zināšanas: - pasaules politiskā karte, dažādas valstis, to folkloru, tradīcijas un kultūra. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - Pārsteigums un apbrīna par pasaules dažādību, vēlme iepazīt pasauli, to apceļot un uzzināt vairāk
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot 3 lietotāji. Uz sienas ir pasaules karte, kurā daudzās valstīs (vismaz 70) ir iestrādāti QR kodi. Pie sienas piestiprināti, bet mobili atrodas 3 planšetdatori. Novietojot planšetdatoru pret kādu no QR kodiem attiecīgajā valstī, ekrānā parādās konkrētās valsts nosaukums un sievietes un/vai vīrieša, kuri ir ģērbusies tradicionālajā vai nacionālajā tērpā, attēls. Papildus ir neliela informācija par konkrēto tērpi, tā nozīmi, vēsturi un šo tērpi lietošanu konkrētajā valstī mūsdienās, kā arī atskaņot šīs valsts valodu (dziesma, ierunāts teksts vai tamlīdzīgi). Izvēloties skenēt jaunu QR kodu, apmeklētājs var pavērst planšeti pret nākamo kodu, un uzzināt informāciju par citu valsti. Eksponātu aktīvi nelietojot 30 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu. Papildus tam, eksponātā iemontēts skārienjutīgs ekrāns un web kamera, kurā pieejami visi eksponātā apskatāmie tautastērpi. Apmeklētājs var izvēlēties kādu no tiem, nobildēties ar to it kā uzvilktu mugurā un attēlu nosūtīt sev uz e-pastu un/ vai izdrukāt (pirms eksponāta ražošanas, saskaņot ar pasūtītāju gala risinājumu).
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi.

	- Trīs planšetdatori ar 10" vai lielāku skārienjutīgu displeju, ar wifi atbalstu, vismaz 32GB iebūvēto atmiņu, četrkodolu procesoru ar 1.8GHz bāzes frekvenci vai jaudīgāku. - Viens vismaz 22" Full HD skārienjutīgs ekrāns. - Viens dators ar 6GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un divkodolu procesoru ar vismaz 3.2GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Viens printeris, kurš atbalsta iespēju izdrukāt attēlu 10x15 cm izmērā. - Viena web kamera, ar vismaz Full HD (1920x1080 px) izšķirtspēju. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot planšetdatorus, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodeam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekrānu augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslā.

Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 2600x480mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 3800x1680 (6.38m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 5,46A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtina citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.
Saturs un dizains	Eksponāta virtuālā satura programmatūra kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

GPG-08

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus jautājumus: Latvijas daba, sauszemes un jūras iemītnieki.
Eksponāta koncepcija	Eksponāta mērķis ir iepazīstināt apmeklētāju tuvāk ar Latvijas dabu un sauszemes un jūras iemītniekiem.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par ģeogrāfiju, bioloģiju, dabu. Apmeklētājs izvēlas karjeru ģeogrāfijā, bioloģijā. Apmeklētājs interesējas par dabu, aktīvi atpūšas dabā, ikdienā realizē pret dabu draudzīgu dzīvesveidu. Iegūtās zināšanas: - Latvijas, putni, dzīvnieki, zivis, sugas, kas ierakstītas sarkanajā grāmatā un tml. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - Pārsteigums un apbrīna par Latvijas dabas dažādību un bagātību.
Funkcionalitātes prasības	Stendā vienlaicīgi var darboties 1-3 dalībnieki. Apmeklētājs var pieslēgties dažādām web kamerām no visas Latvijas un apskatīt, kā un kur dzīvo dažādi Latvijas dzīvnieki un putni. Papildus apmeklētājs var uzzināt vairāk par Latvijas dzīvniekiem, putniem un Baltijas jūras iemītniekiem, kā arī tiem, kas ierakstīti sarkanā grāmatā, lasot dažādus rakstus un skatoties īsfilmas. Eksponātā apkopota informācija par vismaz 100 dzīvās dabas pārstāvjiem, tai skaitā audio faili ar dzīvniekam, putnam vai jūras iemītniekam raksturīgām skaņām (ja attiecas). Eksponātu aktīvi nelietojot 30 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Trīs vismaz 22" Full HD skārienjutīgi ekrāns. - Trīs datori ar 6GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un divkodolu procesoru ar vismaz 3.2GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm.

	- Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekrānu augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1400x900mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 2600x2100 (5.46m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 5.46A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus.

	Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīgs eksponāts: 
Saturs un dizains	Eksponāta virtuālā satura programmatūra kopā ar fizisko standu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

ĢPG-09

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus jautājumus: Latvija, ģeogrāfija, karte, daba u.tml.
Eksponāta koncepcija	Eksponāta mērķis ir iepazīstināt apmeklētāju tuvāk ar Latviju, kā arī caur sevis izaicināšanu likt iemācīties jaunu informāciju un faktus.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par ģeogrāfiju, politisko situāciju. Apmeklētājs izvēlas karjeru ģeogrāfijā, politoloģijā. Apmeklētājs interesējas par dabu, aktīvi atpūšas dabā, ikdienā realizē pret dabu draudzīgu dzīvesveidu. Iegūtās zināšanas: - Latvija un tās ģeogrāfija Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - Sacensību gars, uzvaras prieks, pārsiešanas sajūts par savām zināšanām, sevis izaicināšana un vēlme mācīties
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu var vienlaicīgi lietot 1 lietotājs vai 2. Ja spēli spēlē 2 lietotāji, tad ekrāns sadalās uz pusēm un katrs spēlē savā pusē. Eksponāta tēmas - Latvijas/ Eiropas/ Pasaules pilsētas vai valstis. Eksponāta ekrānā izvēlnē sākotnēji lietotājam jāizvēlas, par kādu reģionu vēlas spēlēt - Latviju, Eiropu vai Pasauli. Tālāk izvēlas kategoriju - valstis vai pilsētas. Ekrānā parādās kāda valsts (vai pilsēta) un lietotājam tā jānorāda kartē (pieskaroties ekrānam). Spēlē uzdod 10 jautājumus un beigās parāda rezultātu. Tiek pieļauta kļūdas robeža 50km rādiusā pilsētu gadījumā, 300km - valstu gadījumā. Eksponātu aktīvi nelietojot 30 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu. Eksponāts jānodrošina ar skaņas efektiem, kas bagātina lietotāja pieredzi. Izstrādājot eksponātu, jāparedz iespēja to vienkārši papildināt ar jauniem vai citiem jautājumiem, tai skaitā par citu tēmu.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens vismaz 55" Full HD LCD skārienjutīgs ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk.

	- Viens dators ar 6GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un četrkodolu procesoru ar vismaz 2.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekrānu augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1400x900mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 2600x2100 (5.46m²) Elektrības pieslēgums: 0.6kW, 2.73A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.

Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu. Līdzīga rakstura eksponāta interfeiss:
Saturs un dizains	Eksponāta saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju.

	Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.
--	---

BG-07

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus vai sociālās disciplīnas: loģiskā domāšana.
Eksponāta koncepcija	Stends pozitīvi ietekmē bērnu attīstību, loģisko domāšanu, pirkstu darbību u.c.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Bērni (ģimenes), skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - labāka bāze bērna vispārējā attīstībā, interese par matemātiku, tehnisko domāšanu, inženierzinātnēm Iegūtās zināšanas: - matemātika un loģiskā domāšana Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārliecība par saviem spēkiem, priekš par atrisinātu uzdevumu, izaicinājums
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot 12 bērni. Neliela zona, kur bērni var risināt dažādus vieglus cietos riekstus. Novietoti daži galdiņi (2-3) ar 4 krēsliņiem pie katra. Katrs galdiņš sadalīts 4 daļās, un uz katras no tām ir viens uzdevums. 12 cieto riekstu uzdevumi (koka, plastmasas, laminēta papīra). Papildus tam, katrā no “darba stacijām” ir ievietots planšetdators ar vēl vairāk uzdevumiem, kurus bērni var risināt izmantojot mūsdienu tehnoloģijas.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - 12 cieto riekstu uzdevumi (koka, plastmasas, laminēta papīra). - Visus 12 cieto riekstu uzdevumus pie ieviešanas nepieciešams saskaņot ar pasūtītāju. Jāpiegādā 2 komplekti no katra cietā rieksta uzdevuma (kopā 24). - 12 planšetdatori ar 10” vai lielāku skārienjutīgu displeju, ar wifi atbalstu, vismaz 32GB iebūvēto atmiņu, četrkodolu procesoru ar 1.8GHz bāzes frekvenci vai jaudīgāku. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	N/A
Stenda pieejamības prasības	Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā.

	Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 5400x5400mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 6800x6800 (46.24m²) Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtina citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus.

Cita informācija	Līdzīga rakstura eksponāts:  Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.
Saturs un dizains	Eksponāta informatīvais saturs kopā ar fizisko standu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

VIEDO TEHNOLOĢIJU GALERIJA

Nr.	Ekspozīcija	Indikatīvās izgatavošanas izmaksas, EUR	Izmaksu sadalījums, EUR	
			Norvēģu finanšu instrumenti	Ventspils pašvaldība
1	2	3	4	5
1	VTGN-02	21148	19034	2115
2	VTGN-03	20833	18749	2083
3	VTGN-06	23004	20703	2300
4	VTGN-08	24026	21624	2403
5	VTGN-09	24717	22245	2472
6	VTGN-10	19016	17114	1902
7	KOPĀ	132744	119469	13274

VTGN-02

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Eksponātā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus, jautājumus: viedās un attālinātās tehnoloģijas, to izmantošana modernās sabiedrības ikdienā, pieredze virtuālajā realitātē.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts caur izklaidējošu aktivitāti dod iespēju zinātnes centra apmeklētājiem izmēģināt virtuālo realitāti.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par tehnoloģijām un jaunākajām tendencēm tehnoloģiju un inovāciju jomā, interesējas par virtuālo realitāti un programmēšanu, izvēloties vienu no iepriekš minētajām nozarēm kā savu karjeru vai hobijs. Iegūtās zināšanas: - Virtuālās realitātes tehnoloģijā, programmēšanas iespējas. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - nokļūstot virtuālajā pasaulē, maņu orgāni un vestibulārā sistēma tiek pakļauta tik spēcīgai ietekmei, ka rezultātā tiek piedzīvotas neapraķstāmas sajūtas.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot 1 lietotājs. Lietotājs paņem pie eksponāta pievienotas virtuālās realitātes brilles un virtuālās realitātes kontrolierus. Uzvelkot virtuālās realitātes brilles un paņemot virtuālās realitātes kontrolierus, un ar tiem zīmē. Lai izmantotu VR brīlļu un kontrolieru potenciālu, zīmējot ar VR, tas tiek savienots reālā laikā ar mākslīgā intelekta programmatūru, kur algoritms mēģina uzminēt lietotāja zīmēto objektu. Programmatūrai nedrīkst būt ik perioda licences lietošanas maksas. Uzzīmēto var saglabāt un nosūtīt uz e-pastu. Eksponāts jānodrošina ar skaņas efektiem, kas bagātina lietotāja pieredzi. Eksponāta informatīvajā stendā apmeklētājs uzzina nedaudz papildu informācijas, kas skaidro vienu vai vairākus zinātniskos fenomenus un jautājumus, kas saistīti ar eksponātu (jāvienojas ar pasūtītāju).
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 20mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplāksņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplāksni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens dators ar 16GB DDR4 RAM vai vairāk, vismaz 240 GB SSD, 3GB video karti wifi atbalstu un četrkodolu procesoru ar vismaz 3GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Viens tuvās projekcijas lāzerprojektors ar attiecību vismaz 16:9, 4200 ANSI lumenu spilgtumu, atbilst RoHS standartiem, ekonomiskais režīms, darbības laiks dienā vismaz 8 stundas, HDMI

	atbalstu, latviešu vai angļu valodas atbalstu un 32000:1 kontrastu vai labāku. - Viens virtuālās realitātes komplekts. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Ja eksponāts ir multimediju, kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodeam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Eksponāta augstumam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 3000x3000mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 3500x3500 (12.25m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 4.54A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā.

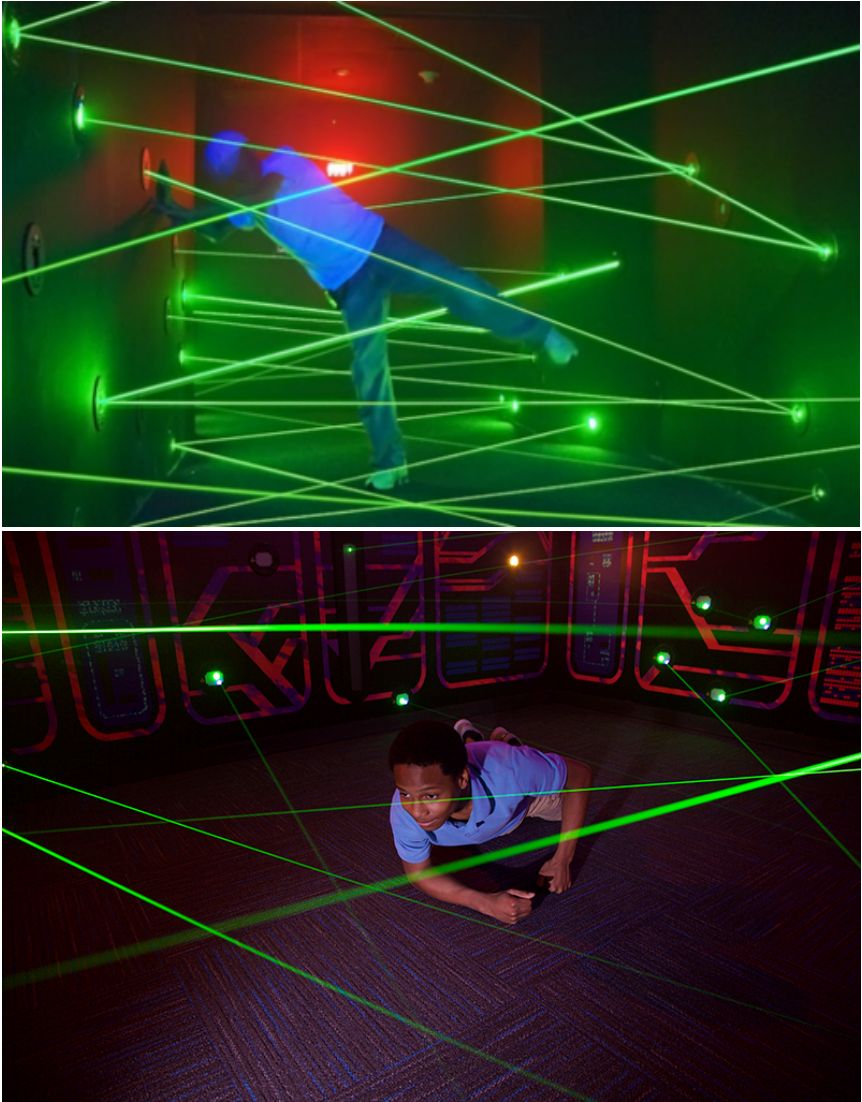
	Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtina citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Līdzīga rakstura eksponāts:  https://www.youtube.com/watch?v=HRQOURafANG

	Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.
Saturs un dizains	Eksponāta tehniskais risinājums un informatīvās daļas saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

VTGN-03

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Eksponātā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus, jautājumus: moderno tehnoloģiju un programmēšanas iespējas un to izmantošana ikdienā, sensoru tehnoloģijas, programmēšana.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts caur izklaidējošu aktivitāti atspoguļo zinātnes centra apmeklētājiem moderno tehnoloģiju, īpašu sensoru tehnoloģiju iespējas.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - Apmeklētājs interesējas par tehnoloģijām un jaunākajām tendencēm tehnoloģiju un inovāciju jomā, interesējas par dažādām sensoru tehnoloģijām, izvēloties inženierzinātnes, matemātiku, fiziku ķīmiju vai citas STEM jomas kā savu karjeru vai hobijs. Iegūtās zināšanas: - Moderno tehnoloģiju un programmēšanas iespējas, sensoru iespējas. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - Pozitīvs pārstiegums par mūsdienu tehnoloģiju, sacensības gars, uzvaras prieks, spēja novērtēt tehnoloģiju un inovāciju nozīmi.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot 1 apmeklētājs. Pārējie apmeklētāji labirinta ārpusē redz ko dara labirinta dalībnieks. Lāzerlabirinta sākumā apmeklētājs izvēlās grūtības pakāpi un nospiež pogu start, nospiežot pogu sākās laika atskaite, ja pieskaras kādam lāzeram tas tiek piefiksēts, beidzot labirintu nospiež pogu stop un tad var redzēt savu rezultātu, laiku un kļūdas. Eksponāts jānodrošina ar skaņas efektiem, kas bagātina lietotāja pieredzi.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- Nesošā konstrukcija – U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 20mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros. - Divi vismaz 32” Full HD LCD ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Viens dators ar 8GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un divkodolu procesoru ar vismaz 3.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Viena web kamera ar vismaz Full HD (1920x1080 px) izšķirtspēju. - Lāzeri, sensori un kontrolieri, kas veido labirintu. - Dūmu mašīna. - Vadības panelis ar iestrādātām pogām, lai izvēlētos grūtības pakāpi un sāktu labirintu. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu.

	- Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Ja eksponāts ir multimediju, kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodekam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Ekrānu augstumam (ekrāna apakšējā mala ~90cm augstumā) un leņķim (vismaz 30° leņķī pret apmeklētāju) jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 2500x4000mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 3000x4500 (13.5m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 5A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtina citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai

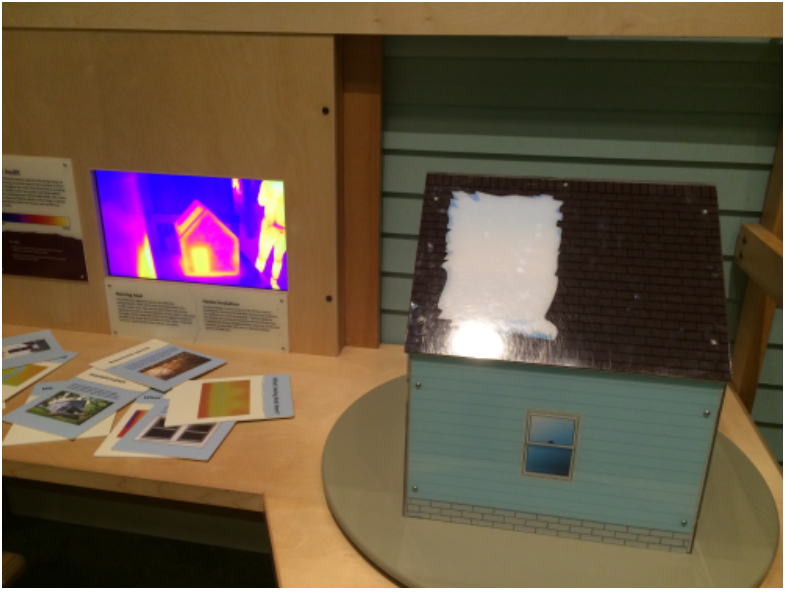
	pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Līdzīga rakstura eksponāts:  https://www.youtube.com/watch?v=WuJU6UL5-Jw Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.
Saturs un dizains	Eksponāta spēles un papildu informatīvo sadaļu programmatūra un saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām.

	Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.
--	---

VTGN-06

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Eksponātā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus, jautājumus: termogrāfija, resursu taupīšana un efektīva izmantošana, zaļais dzīvesveids.
Eksponāta koncepcija	Eksponāta uzdevums ir skaidrot ēku siltināšanas nozīmi, kas ļauj būtiski taupīt enerģiju un siltumu. Eksponāts arī iepazīstina apmeklētāju ar termogrāfiju un zaļā un energo taupīgā dzīvesveida filozofiju.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par tehnoloģijām un jaunākajām tendencēm tehnoloģiju un inovāciju jomā, interesējas par zaļo dzīvesveidu, resursu taupīšanu, termogrāfiju, izvēloties vienu no iepriekš minētajām nozarēm kā savu karjeru vai hobiju. Iegūtās zināšanas: - termogrāfija, resursu taupīšana un efektīva izmantošana, ēku siltināšana, siltuma ražošana, zaļais dzīvesveids, pasīvās ēkas, klimata pārmaiņas Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - praktiska iesaiste un prieks praktiski izmēģināt reālas, ikdienā speciālistu izmantotas tehnoloģijas darbībā, spēja novērtēt tehnoloģiju un inovāciju nozīmi un ienākšanu modernā sabiedrībā un ikdienā.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot 2 apmeklētāji. Eksponāta uzdevums ir, izmantojot ēkas modeli un termogrāfu, izpētīt to, kā ēka zaudē siltumu - kas ir tās vietas ēkās, pa kurām zūd visvairāk siltuma. Ēkas modelis novietots uz rotējošas platformas, kas ļaut to kustināt attiecībā pret termogrāfu. Eksponātā iebūvētā ekrānā var uzzināt papildu informāciju padziļinātās intereses sadaļās. Tās ietver šādu informāciju: termogrāfija, resursu taupīšana un efektīva izmantošana, ēku siltināšana, siltuma ražošana, zaļais dzīvesveids, pasīvās ēkas, klimata pārmaiņas.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 50mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens vismaz 55" Full HD LCD ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Viens planšetdators ar 10" vai lielāku skārienjutīgu displeju, ar wifi atbalstu, vismaz 32GB iebūvēto atmiņu, četrkodolu procesoru ar 1.8GHz bāzes frekvenci vai jaudīgāku.

	- Viens dators ar 6GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un četrkodolu procesoru ar vismaz 2.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Viena termokamera. - Grozāms mājas modelis, ar iebūvētu sildāmo elementu un siltuma noplūdes vietām logos, durvīs u.c. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Eksponāta funkcionalitātes nodrošināšanā var tikt izmantots jau gatavs risinājums, taču iespējams izstrādāt arī pavisam jaunu risinājumu. Kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Eksponāta ekrānu augstumam (ekrāna apakšējā mala ~90cm augstumā) jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.

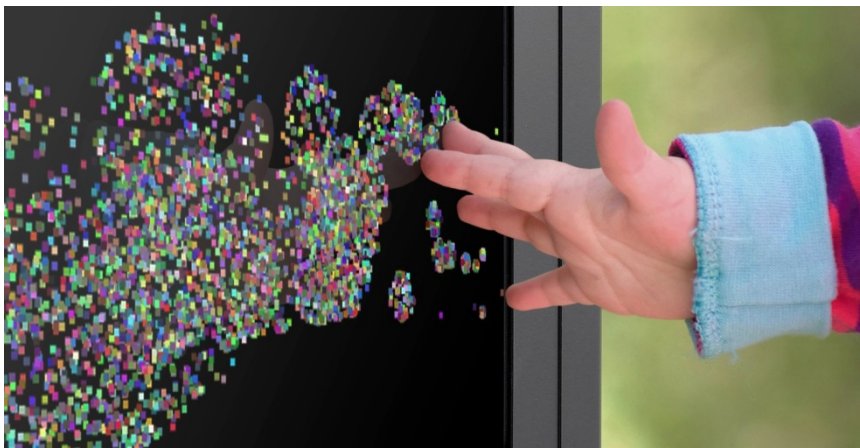
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1600x2160mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 2340x3000 (7.02m²) Elektrības pieslēgums: 1.6kW, 7.27A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tik tālu, cik tas neapgrūrina citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Līdzīga rakstura eksponāts:  Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.
Saturs un dizains	Eksponāta tehniskais risinājums un informatīvās daļas saturs kopā ar fizisko standu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām.

	Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.
--	---

VTGN-08

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Eksponātā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus, jautājumus: moderno tehnoloģiju un programmēšanas iespējas un izmantošana ikdienā, RealSense tehnoloģija.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts caur izklaidējošu aktivitāti atspoguļo zinātnes centra apmeklētājiem moderno tehnoloģiju, īpaši RealSense iespējas.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par tehnoloģijām un jaunākajām tendencēm tehnoloģiju un inovāciju jomā, interesējas par RealSense tehnoloģiju, izvēloties inženierzinātnes, matemātiku, fiziku ķīmiju vai citas STEM jomas kā savu karjeru vai hobiju. Iegūtās zināšanas: - moderno tehnoloģiju un programmēšanas iespējas, RealSense tehnoloģijas iespējas. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pozitīvs pārsteigums par mūsdienu tehnoloģiju un IKT iespējām, prieks par to, ka attālināti var ietekmēt ierīci.
Funkcionalitātes prasības	RealSense tehnoloģija nolasa apmeklētāja ķermeni un speciāli izveidota datorprogramma to pamana. Uz ekrāna redzams attēls, kas veidots no krāsainiem pikseļiem. Notīrot pikseļus, apakšā atklājas kāda Ventspils tūrisma objekta attēls un tā nosaukums trīs valodās. apmeklētāja uzdevums ir ar ķermeņa kustībām pēc iespējas ātrāk notīrīt visus pikseļus. Eksponāta stūrī iet laika atskaite. Ja apmeklētājam 30 sekundēs (par sekunžu daudzumu jāvienojas ar Pasūtītāju) neizdodas visus pikseļus notīrīt, spēle beidzas un atjaunojas uz sākuma skatu, un to var sākt atkal. Spēle sākas brīdī, kad tiek notīrīts pirmais pikselis, iedarbojoties ar ķermeni uz stendu. Par izvēlētajiem attēliem, kas atklājas, notīrot pikseļus, izstrādes laikā jāvienojas ar Pasūtītāju. Eksponātu nevienam aktīvi nelietojot, tas nostājas uz sākuma skatu - ir viss noklāts ar pikseļiem, kas, piemēram, ik pa laikam apgriežas, lai eksponāts nebūtu statisks. Eksponāts jānodrošina ar skaņas efektiem, kas bagātina lietotāja pieredzi.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 20mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens lāzerprojektors ar izšķirtspēju vismaz 16:9, 4200 ANSI lumenu spilgtumu, atbilst RoHS standartiem, ekonomiskais režīms, darbības laiks dienā vismaz 8 stundas, HDMI atbalstu, latviešu vai angļu valodas atbalstu un 32000:1 kontrastu vai labāku.

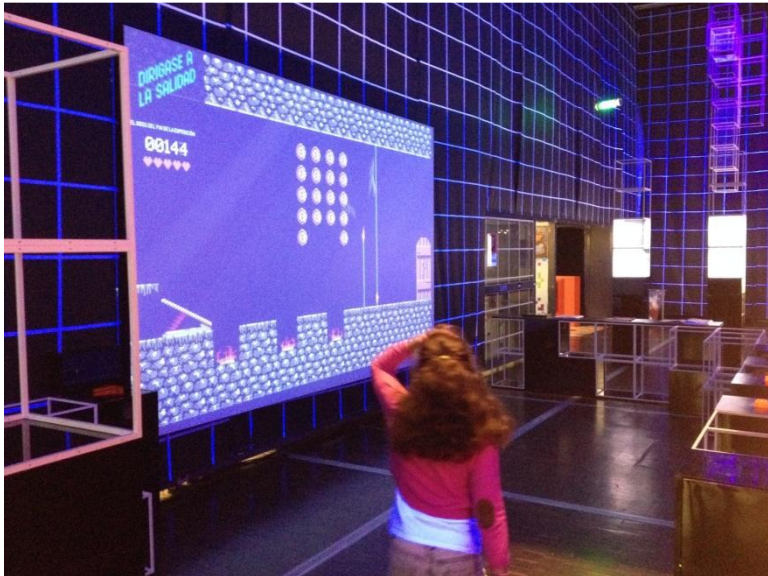
	- Viens dators ar 8GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un divkodolu procesoru ar vismaz 3.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Viena INTEL RealSense Depth Camera D435 vai līdzvērtīgs sensors. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Ja eksponāts ir multimediju, kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodekam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Eksponātam jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 3000x3000mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 3500x3500 (12.25m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 4.55A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā.

	Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtina citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Līdzīga rakstura eksponāts:  https://www.youtube.com/watch?v=Uwzny6_3G04 Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.
Saturs un dizains	Eksponāta spēles un papildu informatīvo sadaļu programmatūra un saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.

VTGN-09

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus, jautājumus: moderno tehnoloģiju un programmēšanas iespējas un izmantošana ikdienā, RealSense tehnoloģija.
Eksponāta koncepcija	Eksponāts caur izklaidējošu aktivitāti atspoguļo zinātnes centra apmeklētājiem moderno tehnoloģiju, īpaši RealSense iespējas. Spēles uzdevums ir ļaut apmeklētājam justies kā video spēles dalībniekam/tēlam.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par tehnoloģijām un jaunākajām tendencēm tehnoloģiju un inovāciju jomā, interesējas par RealSense tehnoloģiju, izvēloties inženierzinātnes, matemātiku, fiziku ķīmiju vai citas STEM jomas kā savu karjeru vai hobijs. Iegūtās zināšanas: - moderno tehnoloģiju un programmēšanas iespējas, RealSense tehnoloģijas iespējas. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pozitīvs pārsteigums par mūsdienu tehnoloģiju un IKT iespējām, prieks par to, ka attālināti var ietekmēt ierīci.
Funkcionalitātes prasības	Izmantojot RealSense tehnoloģiju un iedarbojoties ar savu ķermeni, apmeklētājs var vadīt datorspēli. Spēles uzdevums ir pārvarēt vairākus šķēršļus, tiem pārlecot, lai sasniegtu finišu. Citi apmeklētāji var traucēt, ar sava ķermeņa palīdzību izmainot spēlē esošos šķēršļus. Spēles detāls saturs var mainīties un tas pirms izstrādes saskaņojams ar Pasūtītāju. Iespējams izmantot ķermeņa pozas analīzes metodes (open pose, alpha pose), lai analizētu ķermeņa stāvokli, roku un kāju pozīcijas, lai kontrolētu spēli. Piedāvāt dažādas spēles. Eksponātu aktīvi nelietojot 30 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu. Eksponāts jānodrošina ar skaņas efektiem, kas bagātina lietotāja pieredzi.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 20mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens vismaz 55" Full HD LCD ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Viens dators ar 6GB DDR RAM vai vairāk, videokarte 1.753MHz 2GB GDDR5 vai labāka, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un četrbāzu procesoru ar vismaz 2.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Viena INTEL RealSense Depth Camera D435 vai līdzvērtīgs sensors.

	- Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu. - Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Ja eksponāts ir multimediju, kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodekam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Ekrānu augstumam (ekrāna apakšējā mala ~90cm augstumā) jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 3000x3000mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 3500x3500 (12.25m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 4.55A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtinā citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus.

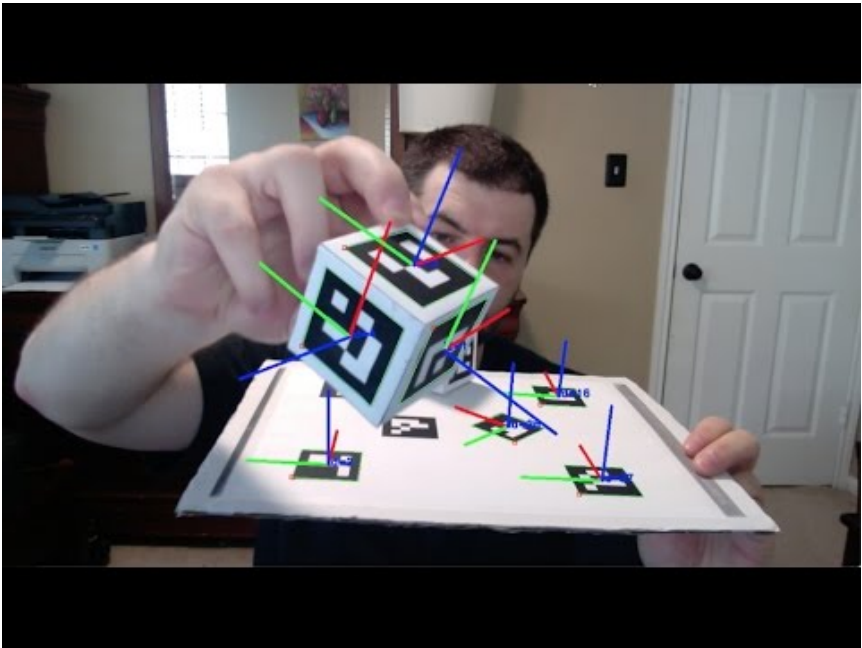
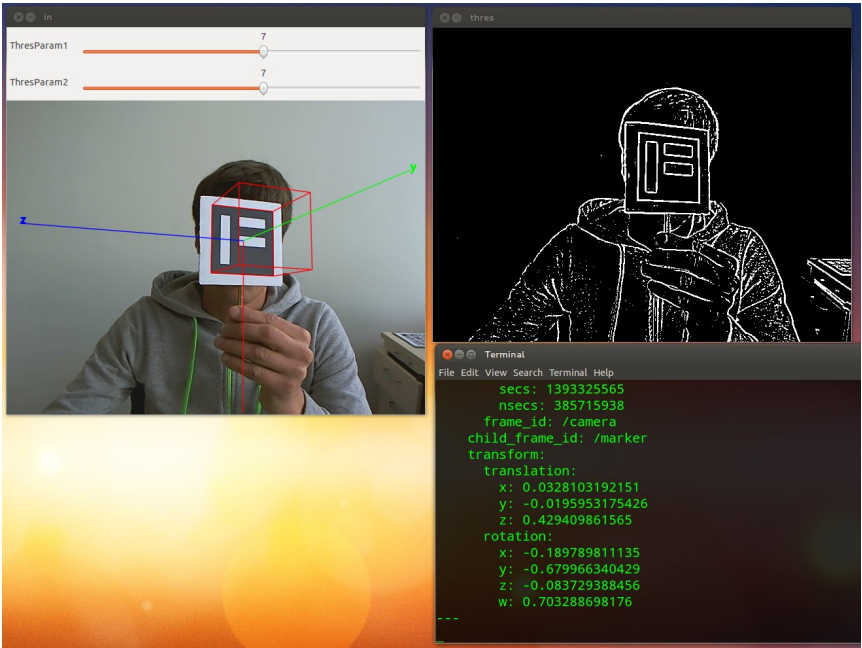
	Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	Līdzīga rakstura eksponāts:   https://www.youtube.com/watch?v=tfUoRzAKDW4&t=25s Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.
Saturs un dizains	Eksponāta spēles un papildu informatīvo sadaļu programmatūra un saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām.

	Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.
--	---

VTGN-10

Eksponāta zinātniskais fenomens, ko tas skaidro	Stendā vai aprakstā pie stenda var skaidrot sekojošus zinātniskos fenomenus: Ņūtona likumi, smadzeņu darbība un vilņi.
Eksponāta koncepcija	Izklaidējošs un izglītojošs eksponāts, kas nolasa aruco kodu atrašanās vietu pret Lietotāju un nosaka attālumu starp tiem.
Tiešās un netiešās mērķauditorijas	Ģimenes, tūristi un skolēni.
Sasniedzamie rezultāti	Eksponāta ilgtermiņa mērķis (apmeklētāja ilgtermiņa uzvedības ziņā): - apmeklētājs interesējas par tehnoloģijām un jaunākajām tendencēm tehnoloģiju un inovāciju jomā, interesējas par programmēšanu, izvēloties vienu no iepriekš minētajām nozarēm kā savu karjeru vai hobijs. Iepazīties ar robotikā plaši izmantotu tehnoloģiju – Aruco kodi, ko var izmantot, lai noteiktu relatīvo atrašanās vietu pret šo kodu. Iegūtās zināšanas: - Aruco kodi, skaitļošana, programmēšana un programmēšanas pamati, viedās tehnoloģijas, karjeras iespējas viedo tehnoloģiju jomās. Ieguvums emocionālā un sajūtu ziņā: - pārsteigums par datora spēju kalkulet attālumus neizmantojot tradicionālos mērīšanas instrumentus, spēja novērtēt tehnoloģiju un inovāciju nozīmi un ienākšanu modernā sabiedrībā un ikdienā.
Funkcionalitātes prasības	Eksponātu vienlaicīgi var lietot viens lietotājs. Kamera filmē lietotāja rokās turēto Aruco kodu un ekrānā parāda tā relatīvo atrašanās vietu. Daudz augstākā līmenī var stendā izvietot Aruco kodus, kad ar kameru filmē šos kodus un izskaitļo savu atrašanās vietu pret šiem kodiem. Eksponātu aktīvi nelietojot 30 sekundes, tas atgriežas uz ekrāna sākuma skatu.
Aprīkojuma un izmantojamo materiālu alternatīvas	- U veida metāla profilu nesošā konstrukcija ar 20mm krāsotu MDF virsmu, 16mm lakota saplākšņa apšuvumu, 16mm krāsotu saplākšni stūros, dekoratīvo līniju digitālā apdruka vai līdzīgi risinājumi. - Viens vismaz 32" Full HD LCD ekrāns ar vismaz 350 nit, wifi atbalstu un kontrastu 5000:1 vai vairāk. - Viens dators ar 6GB DDR RAM vai vairāk, vismaz 120 GB SSD, wifi atbalstu un četrkodolu procesoru ar vismaz 2.6GHz bāzes frekvenci un Intel Turbo Boost 2 vai līdzīgas tehnoloģijas atbalstu. - Viena web kamera ar augstas izšķirtspējas (vismaz Full HD 1920x1080) attēla kvalitāti. - Apmeklētājiem nav iespēju brīvi piekļūt eksponāta iekšējām komponentēm, vadiem un mehānismiem. - Eksponātam nav asu malu, stūru, caurumu vai citu apmeklētājiem potenciāli bīstamu elementu.

	- Jāparedz iespēja apkalpojošajam personālam piekļūt visām eksponātu elektroniskajām un mehāniskajām komponentēm. - Jānodrošina visu ar eksponātu saistīto grafiku un instrukciju statīvu izstrāde un uzstādīšana.
Izmantojamo tehnoloģiju apraksts	Eksponāta funkcionalitātes nodrošināšanā var tikt izmantots jau gatavs risinājums, taču iespējams izstrādāt arī pavisam jaunu risinājumu. Kur tas ir iespējams, izstrādātajai programmatūrai jāspēj funkcionēt uz Linux operētājsistēmas. Eksponāta sistēma un programmatūra nedrīkst automātiski veikt atjauninājumus uz jaunākām versijām. Ieslēdzot stenda datoru vai planšetdatoru, programmatūrai automātiski jāieslēdzas tādā režīmā, ka apmeklētājiem nav iespēju piekļūt eksponāta failiem. Oriģinālkodam jābūt iesniegtam ar saprotamiem komentāriem angļu valodā, un jābūt iespējai to papildināt un labot. Oriģinālkods jāiesniedz digitālā formātā. Ja, veidojot programmatūru, tiek izmantoti kādi īpaši uzbūves procesi, tie ir jādokumentē un jāiesniedz kopā ar oriģinālkodu. Kopā ar oriģinālkodu jāiesniedz arī vizuālā noformējuma izejas faili.
Stenda pieejamības prasības	Eksponāts piemērots lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem. Jābūt pieejamai eksponāta lietošanas instrukcijai. Tāpat jābūt eksponāta nosaukumam un īsam aprakstam Braila rakstā. Sniegtajai tekstuālajai informācijai visās eksponāta sadaļās un blakus eksponātam jābūt skaidri salasāmai (burti pietiekošā lielumā un atbilstošā fontā), vienkāršai (maksimāli izvairoties no garām un sarežģītām teikuma konstrukcijām), konstruktīvai, informatīvai un interesantai. Tekstam jābūt loģiski sadalītam rindkopās. Tekstuālajai informācijai jābūt maksimāli pēc iespējas papildinātai ar attēliem, fotogrāfijām, skaidrojošiem zīmējumiem un tml. Kur tas ir iespējams, cilvēkiem ratiņkrēslā jānodrošina brīva pieeja stenda interaktīvajām komponentēm un mehānismiem. Eksponāta ekrāna augstumam (ekrāna apakšējā mala ~90cm augstumā) jābūt piemērotam lietošanai gan skolas vecuma bērniem, gan pieaugušajiem, gan cilvēkiem ratiņkrēslos.
Izmēra, pieejas platības un pieslēgumu prasības	Eksponāta izmēri: 1600x2160mm Eksponāta izmēri ar pieejas platību: 2600x3160 (8.22m²) Elektrības pieslēgums: 1kW, 4.54A Wifi un kabeļa interneta pieslēgums LAN tīklā. Eksponātu pieejas platības var pārklāties tiktāl, cik tas neapgrūtina citu eksponātu lietošanu.
Garantijas nodrošināšanas un uzturēšanas prasības	Izpildītājs eksponātam nodrošina 2 gadu garantiju. Izpildītājs aprīkojumam nodrošina ražotāja sniegto garantiju. Izpildītājs eksponāta programmatūrai nodrošina 1 gada garantiju. Garantijas laikā izpildītājs nodrošina eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās izpildītāja

	vai nolietojuma vainas dēļ, novēršanu un risināšanu. Kļūdas un problēmas jāatrisina 10 darba dienu laikā no brīža, kad par to informēts izstrādātājs. Par eksponāta kļūdu un problēmu, kas radušās pasūtītāja vainas dēļ vai pēc garantijas laika, novēršanu pasūtītājs var vienoties ar izpildītāju papildus. Eksponātam nepieciešams nodrošināt iespēju attālināti pieslēgties ar mērķi operatīvi novērst radušās kļūdas un problēmas tā darbības laikā.
Cita informācija	https://docs.opencv.org/trunk/d5/dae/tutorial_aruco_detection.html Līdzīga rakstura eksponāts:   Visām vizualizācijām un attēliem ir ilustratīva nozīme, lai palīdzētu uztvert eksponāta idejisko funkcionalitāti un noformējumu.

Saturs un dizains	Eksponāta spēli un papildu informatīvo sadaļu programmatūra un saturs kopā ar fizisko stendu jāizstrādā eksponāta izgatavotājam, to izstrādes laikā saskaņojot ar pasūtītāju. Eksponāta tekstuālā informācija un saturs izstrādājams 3 valodās: latviešu, krievu, angļu. Eksponāta ārējam noformējumam un grafiskajam dizainam jābūt vienotam un jāatbilst galerijas kopējām dizaina vadlīnijām. Eksponāta gala rasējumi pirms eksponāta ražošanas uzsākšanas saskaņojami ar pasūtītāju.
--------------------------	--