



VENTSPILS VALSTSPILSĒTAS PAŠVALDĪBAS DOME

Jūras iela 36, Ventspils, LV3601, Latvija, tālr.: 63601100, e-pasts: dome@ventspils.lv

LĒMUMS

2023. gada 16.martā

Ventspilī

Nr.51

(protokols Nr.4; 8.§)

Par Erasmus+ projekta "STEAMED – STEAM Spēļu dizaina iedvesmota izglītība" īstenošanu

Lai mudinātu izglītojamos pārbaudīt savas prasmes programmēšanā un kopumā izglītojamajiem kļūt atvērtākiem STEAM (*science, technologies, engineering, art, mathematics*) izglītībai, kā arī, lai skolās strādājošos un topošos pedagogus iepazīstinātu ar spēļu dizainu kā savienojšo elementu starp informātiku un vizuālo mākslu, īstenojot STEAM pieeju un veicinot IT prasmju apguvi, pamatojoties uz Pašvaldību likuma 4. panta pirmās daļas 4., 5. un 12. punktu, Ventspils valstspilsētas pašvaldības (turpmāk – Pašvaldība) domes 2022. gada 17. februāra lēmumu Nr. 25 "Par Ventspils pilsētas attīstības programmas 2021. - 2027. gadam apstiprināšanu", Pašvaldības domes 2022. gada 29. decembra saistošajiem noteikumiem Nr. 18 „Par Ventspils valstspilsētas pašvaldības 2023. gada budžetu” un ņemot vērā Pašvaldības Ekonomikas un budžeta komisijas 2023.gada 14.marta sēdes ieteikumu un Finanšu komitejas 2023.gada 16.marta sēdes atzinumu,

Ventspils valstspilsētas pašvaldības dome
nolemj:

1. Atbalstīt Ventspils valstspilsētas pašvaldības (turpmāk - Pašvaldība) iestādes "Ventspils Digitālais centrs" (turpmāk – Ventspils Digitālais centrs) kā projekta partnera dalību projekta "STEAMED – STEAM Spēļu dizaina iedvesmota izglītība" (turpmāk – Projekts) Erasmus+ programmas "Izglītība un mācības" apakšprogrammā "Partnerība inovācijai" prioritātē "Uz nākotni vērsti projekti" projektu konkursa ietvaros.
2. Projekta atbalsta gadījumā uzdot Ventspils Digitālajam centram Projektu realizēt 2024. – 2026. gadā par kopējo summu ne vairāk kā EUR 94 000,00, t.sk.:
 - 2.1. Erasmus+ programmas finansējums 80% no attiecināmajām izmaksām – EUR 75 200,00;
 - 2.2. Pašvaldības līdzfinansējums 20% no attiecināmajām izmaksām – EUR 18 800,00.
3. Projekta atbalsta gadījumā Ventspils Digitālajam centram paredzēt 2024.–2026.gada budžetā līdzekļus Projekta līdzfinansējumam un priekšfinansējumam, nepārsniedzot Projekta kopējo apjomu.
4. Pilnvarot Ventspils Digitālā centra direktoru parakstīt visu ar Projektu saistīto dokumentāciju.
5. Noteikt, ka izmaiņas Projekta finansējuma sadalījumā veicamas ar Pašvaldības izpilddirektora rīkojumu pēc izskatīšanas Pašvaldības Ekonomikas un budžeta komisijā vai Finanšu komitejā.

Domes priekšsēdētājs

J. Vītolīņš